

?	α/α	Εντολή	Χρήση
Αριθμητικοί Υπολογισμοί - Μεταβλητές	1	evalf (expr)	Επιστρέφει το αποτέλεσμα σε δεκαδική μορφή
	2	convert (expr, form)	Μετατρέπει εκφράσεις από μία μορφή σε άλλη (π.χ. convert(0.32,fraction); ή π.χ. convert(-3+2*I,polar);)
	3	simplify (expr, παράμετρος)	Απλοποιεί μια έκφραση (ως προς την παράμετρο)
	4	expand (expr)	Αναπτύσσει μια έκφραση (όχι όμως ως προς τον όρο1, ή/και τον όρο2 κ.ο.κ.)
	5	Complex (α,β)	Δηλώνει τον μιγαδικό αριθμό α+βi (αλλιώς γράφουμε απ' ευθείας α+β*I)
	6	Re (μιγαδικός)	Επιστρέφει το πραγματικό μέρος του μιγαδικού (το α)
	7	Im (μιγαδικός)	Επιστρέφει το φανταστικό μέρος του μιγαδικού (το β)
	8	conjugate (μιγαδικός)	Επιστρέφει τον συζυγή του μιγαδικού (το α-βi)
	9	abs (μιγαδικός)	Επιστρέφει την απόλυτη τιμή του μιγαδικού
	10	arguments (μιγαδικός)	Επιστρέφει το πρώτο όρισμα του μιγαδικού - μεταξύ (-π,π]
	11	evalc (μιγαδικός)	Κάνει συμβολικές πράξεις με μιγαδικούς και τους φέρνει στην μορφή α+βi
	12	assign (μεταβλητή, τιμή)	Δηλώνει την τιμή σε μια μεταβλητή
	13	unassign ('μεταβλητή')	Αποδεσμεύει την μεταβλητή (ή δίνω στην μεταβλητή νέα τιμή)
	14	rhs (σχέση)	Επιστρέφει το δεξιό μέρος μιας σχέσης (εξίσωσης, ανίσωσης κ.λπ.)
	15	lhs (σχέση)	Επιστρέφει το αριστερό μέρος μιας σχέσης (εξίσωσης, ανίσωσης κ.λπ.)
Μονώνυμα - Πολυώνυμα	16	sort (πολυώνυμο)	Ταξινομεί ένα πολυώνυμο κατά φθίνουσα σειρά τάξης
	17	divide (πολυώνυμο1, πολυώνυμο2, μεταβλητή)	Ελέγχει αν το πολυώνυμο2 διαιρεί το πολυώνυμο1 ως προς την μεταβλητή
	18	rem (πολυώνυμο1, πολυώνυμο2, μεταβλητή)	Επιστρέφει το υπόλοιπο της διαίρεσης δύο πολυωνύμων
	19	quo (πολυώνυμο1, πολυώνυμο2, μεταβλητή)	Επιστρέφει το υπόλοιπο της διαίρεσης δύο πολυωνύμων
	20	coeff (πολυώνυμο, μεταβλητή)	Επιστρέφει τον συντελεστή της μεταβλητής (π.χ. [> coeff(p,x^3);)
	21	degree (πολυώνυμο)	Επιστρέφει τον βαθμό του πολυωνύμου
	22	factor (expr, παράμετρος)	Παραγοντοποιεί μια έκφραση (παράμετρος = όρος ∈ R ή complex για το C)
	23	subs (x=a, expr)	Αντικαταστεί σε μια έκφραση το x με a (x=a, y=b κ.ο.κ. για πολλές αντικαταστάσεις)
	24	eval (expr, x=a)	Αντικαταστεί σε μια έκφραση το x με a (δίνοντας & την αριθμητική ανάπτυξη)
	25	numer (expr)	Επιστρέφει τον αριθμητή μιας παράστασης
	26	denom (expr)	Επιστρέφει τον παρονομαστή μιας παράστασης
	27	Vector [raw] (n, L)	Επιστρέφει ένα διάνυσμα (όπου n η διάσταση, L η λίστα των στοιχείων)
	28	Matrix (n, m, L)	Επιστρέφει μία μήτρα nxm (όπου n,m οι διαστάσεις, L η λίστα των στοιχείων)
	29	Add (A, B)	Προσθέτει τις μήτρες ή τα διανύσματα A και B
	30	Multiply (A, B)	Πολλαπλασιάζει τις μήτρες ή τα διανύσματα A και B
	31	ZeroMatrix (n, m)	Δημιουργεί μηδενική μήτρα n x m
	32	IdentityMatrix (n)	Δημιουργεί ταυτοτική μήτρα n x n
	33	Determinant (Μήτρα)	Επιστρέφει την ορίζουσα της μήτρας
	34	Adjoint (Μήτρα)	Επιστρέφει την προσαρτημένη μήτρα
	35	Minor (Μήτρα, i, j)	Επιστρέφει την ελάσσονα μήτρα ως προς την γραμμή i και την στήλη j
	36	Rank (Μήτρα)	Υπολογίζει την τάξη μιας μήτρας

Μήτρες	37	MatrixInverse (Μήτρα)	Υπολογίζει την αντίστροφη μήτρα
	38	Trace (Μήτρα)	Επιστρέφει το ίχνος μιας τετραγωνικής μήτρας
	39	Transpose (Μήτρα)	Επιστρέφει την ανάστροφη μήτρα (<i>ισχύει και για διάνυσμα</i>)
	40	Column (Μήτρα, j)	Επιστρέφει την στήλη j μιας μήτρας
	41	Row (Μήτρα, i)	Επιστρέφει την γραμμή i μιας μήτρας
	42	ColumnDimension (Μήτρα)	Επιστρέφει την διάσταση των στηλών μιας μήτρας
	43	RowDimension (Μήτρα)	Επιστρέφει την διάσταση των γραμμών μιας μήτρας
	44	Dimension (Μήτρα)	Επιστρέφει τις διαστάσεις μιας μήτρας
	45	DeleteColumn (Μήτρα, j)	Διαγράφει την στήλη j μιας μήτρας
	46	DeleteRow (Μήτρα, i)	Διαγράφει την γραμμή i μιας μήτρας
	47	GaussianElimination (Μήτρα)	Εφαρμόζει την μέθοδο διαδοχικών απαλοιφών Gauss σε μια μήτρα
	48	ReducedRowEchelonForm (Μήτρα)	Εφαρμόζει την μέθοδο Gauss-Jordan σε μια μήτρα
	49	CharacteristicMatrix (Μήτρα, μεταβλητή)	Υπολογίζει την χαρακτηριστική μήτρα
	50	CharacteristicPolynomial (Μήτρα, μεταβλητή)	Υπολογίζει το χαρακτηριστικό πολυώνυμο μιας μήτρας
Εξισώσεις	51	Eigenvalues (Μήτρα)	Υπολογίζει τις ιδιοτιμές μιας μήτρας
	52	Eigenvectors (Μήτρα)	Υπολογίζει τις ιδιοτιμές & τα ιδιοδιανύσματα μιας μήτρας
	53	solve (expr, μεταβλητές)	Επιλύει έκφραση εξίσωσης/ανίσωσης ή σύστημα εξισώσεων
Συναρτήσεις μιας μεταβλητής	54	fsolve (expr, μεταβλητές, complex, min..max)	Επιλύει έκφραση ή σύστημα εκφράσεων προσεγγιστικά, μιγαδικών λύσεων, σε δοσμένο διάστημα
	55	inequal (expr ανισώσεων, όρια από .. έως)	Σχεδιάζει την περιοχή ανίσωσης ή συστήματος ανισώσεων (φωνάζουμε πρώτα την with(plots))
	56	όνομα:=ανεξάρτητη μεταβλητή -> τύπος	Ορίζει μία συνάρτηση (π.χ. x -> x^3+1, δηλ. x ³ +1)
	57	unapply (expr, ανεξάρτητη μεταβλητή)	Ορίζει μία συνάρτηση
	58	piecewise (συνθήκη.1, expr.1, ... ,συνθήκη.n, expr.n, αλλιώς)	Ορίζει μία συνάρτηση πολλαπλού τύπου
	59	limit (f(x), x=a, dir)	Υπολογίζει το όριο της f(x) όταν x → a (left ή right)
	60	diff (f(x), x\$n)	Υπολογίζει την παράγωγο της f(x) στον n-οστό βαθμό
	61	int (f(x), x=a..b)	Υπολογίζει το ολοκλήρωμα της f(x) για x=a έως x=b
	62	plot (f(x), x ή x=x ₁ ..x ₂ , ή x=x ₁ ..x ₂ , y=y ₁ ..y ₂)	Παρουσιάζει την γραφική παράσταση της f(x) ως προς x (ή από x ₁ έως x ₂ , ή από x ₁ έως x ₂ , y ₁ έως y ₂)
	63	implicitplot (expr, x=x ₁ ..x ₂ , y=y ₁ ..y ₂)	Γραφική παράσταση πεπλεγμένης έκφρασης ως προς x,y
Συναρτήσεις δύο μεταβλητών	64	όνομα:=(ανεξ. μεταβλ.1, ανεξ. μεταβλ.2,...) -> τύπος	Ορίζει μία συνάρτηση με αυτές (πολλές) τις μεταβλητές
	65	unapply(τύπος, ανεξ. μεταβλ.1, ανεξ. μεταβλ.2,...)	Ορίζει μία συνάρτηση με αυτές(πολλές) τις μεταβλητές
	66	όνομα := piecewise (συνθήκη1, τύπος, συνθήκη2,... τύπος ..)	Ορίζει μία συνάρτηση μεταβλητών πολύκλαδη
	67	limit (f(x,y, ...), {x=a,y=b, ...})	Βρίσκει το όριο συνάρτησης πολλών μεταβλητών
	68	diff (expr, x\$n, y\$n, ...)	Βρίσκει την παράγωγο ως προς x (δηλ. df/dx, d ² f/dx ² , d ² f/dxdy κ.ο.κ.)
	69	int (int (f(x,y, ...), y=c..d,x=a..b, ...))	Βρίσκει το 2πλό ολοκλήρωμα από c..d και από a..b (όμοια για 3πλό με 3 int και 3 μεταβλητές κ.ο.κ.)
	70	plot3d (f(x,y), x=x _{min} ..x _{max} , y=y _{min} ..y _{max})	Σχεδιάζει το γράφημα της συνάρτησης f(x,y) στον χώρο
	71	implicitplot3d (expr, x=x ₁ ..x ₂ , y=y ₁ ..y ₂ , z=z ₁ ..z ₂)	Σχεδιάζει το γράφημα της πεπλεγμένης συνάρτησης f(x,y)
	72	display3d (γράφημα1, γράφημα2, ..)	Σχεδιάζει σε ένα σύστημα αξόνων πολλά γραφήματα

και μην ξεχνάτε να φωνάζετε τις βιβλιοθήκες όταν χρειάζεται:

with(LinearAlgebra)

with(plots)