

Κύριες διαφορές Python με C++

	Python	C++
Παρατηρήσεις	# για σύντομη παρατήρηση """ παρατηρήσεις σε πολλαπλές σειρές """	// για σύντομη παρατήρηση /* παρατηρήσεις σε πολλαπλές σειρές */
Τέλος εντολής ή Αλλαγή σειράς	; ή αλλαγή γραμμής	;
Τύποι μεταβλητών	Δεν χρειάζεται να δηλωθεί από την αρχή ο τύπος των μεταβλητών, αλλά στην πορεία του κώδικα Τύποι: int float str bool	Όλες οι μεταβλητές πρέπει να δηλώνονται από την αρχή του κώδικα Τύποι: boolean char (χαρακτήρες) byte (φυσικός μεταξύ 0 και 255, δηλ. 8 bit) int (φυσικός στα 16 bit) long (φυσικός στα 32 bit) float
Μπλοκ κώδικα	Ξεχωρίζουν με την εσοχή εντολή 1 του μπλοκ1 εντολή 2 του μπλοκ1 εντολή 1 του μπλοκ2 εντολή 2 του μπλοκ2	Η εσοχή εδώ απλά βοηθά στην ανάγνωση { εντολή 1 του μπλοκ1; εντολή 2 του μπλοκ1; { εντολή 1 του μπλοκ2; εντολή 2 του μπλοκ2; } //τέλος του μπλοκ2 } //τέλος του μπλοκ1
Λογικοί τελεστές	True, False, or, and, not	True, False, , &, ^
Τελεστές σύγκρισης	== (ίσο), != (διαφορετικό), <, >	== (ίσο), != (διαφορετικό), <, >
Δομή συνθήκης	if συνθήκη1 : μπλοκ1 elif συνθήκη2 : μπλοκ2 else : μπλοκ3	Υποχρεωτικά οι συνθήκες σε παρενθέσεις: if (συνθήκη1) { μπλοκ1 ; } else if (συνθήκη2) { μπλοκ2 ; } else { μπλοκ3 ; }

<p>Δομή επανάληψης</p>	<p>while συνθήκη : μπλοκ</p> <p>for i in range(100) : μπλοκ</p>	<p>while (συνθήκη) { μπλοκ ; } for (i = 0 ; i < 100 ; i = i+1) { μπλοκ ; }</p>
<p>Δήλωση συνάρτησης</p>	<p>def όνομα_συνάρτησης() : εντολή1 εντολή2 εντολή3</p>	<p>void όνομα_συνάρτησης() { εντολή1 εντολή2 εντολή3 }</p>