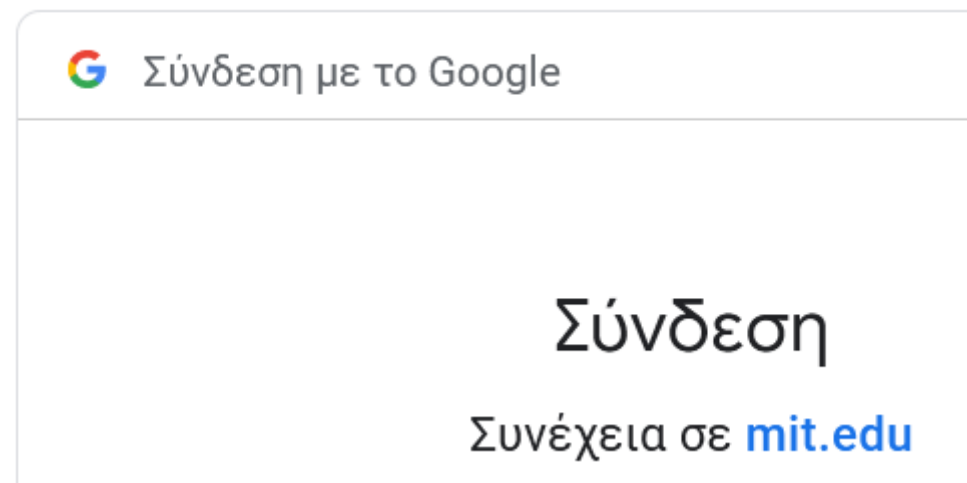
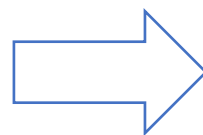
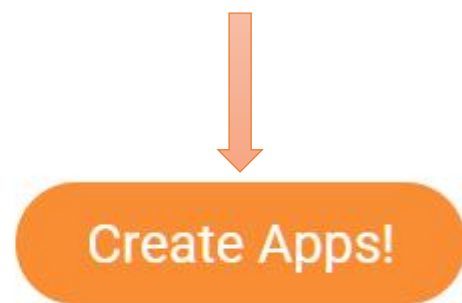
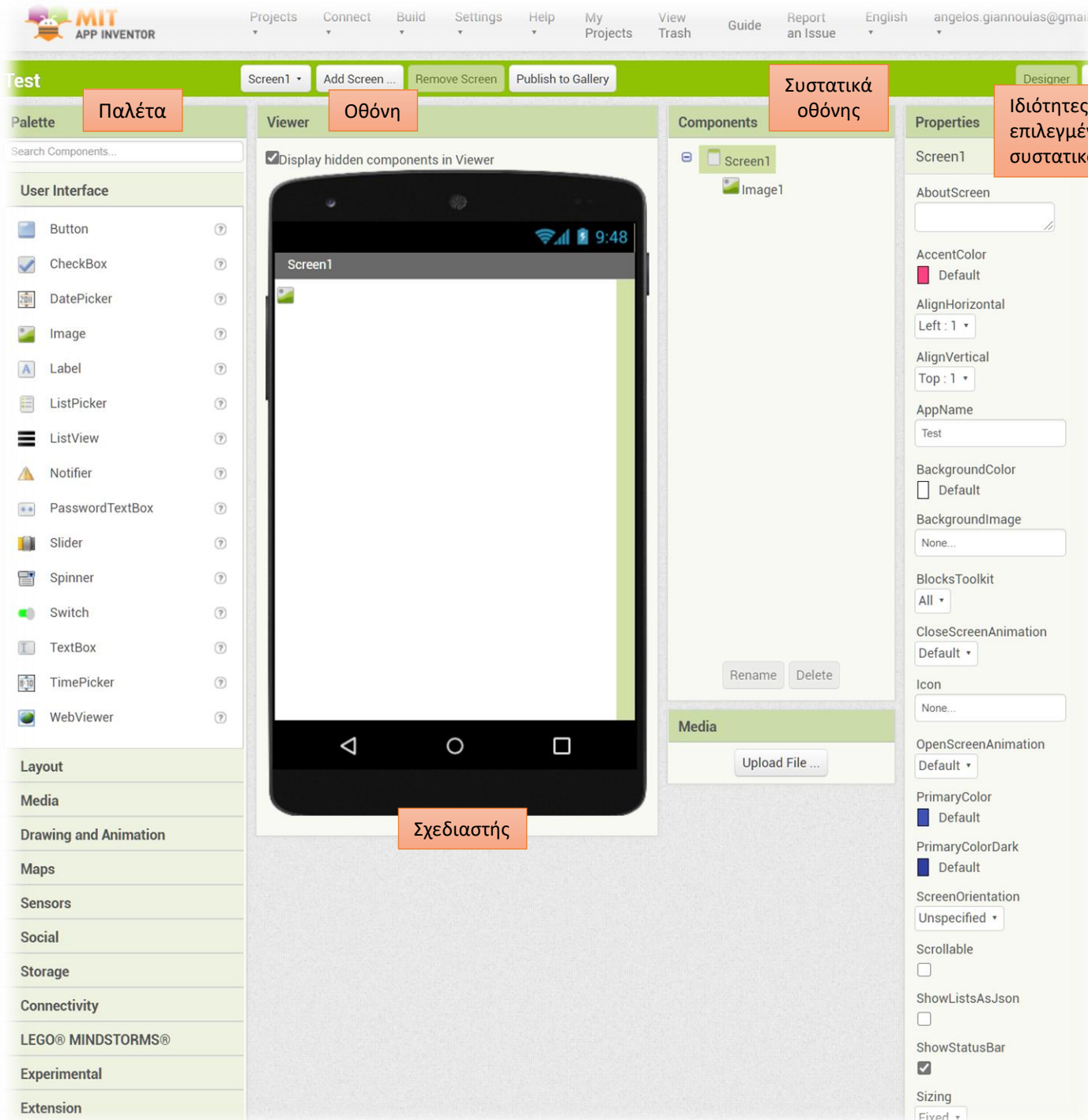


MIT App Inventor



Είσοδος





Συστατικά

Είναι τα βασικά στοιχεία για να δημιουργήσεις app σε smartphone

Επιλέγεις αυτό που θέλεις και με Drag & Drop το τοποθετείς στο **Σχεδιαστή** (θα εμφανιστεί & στα **Επιλεγμένα Συστατικά**)

Κατηγορίες συστατικών

Συστατικά οθόνης

Ιδιότητες επιλεγμένου συστατικού

Σχεδιαστής

Αλλαγή ιδιοτήτων επιλεγμένων συστατικών

Δημιουργία εφαρμογής για έξυπνες συσκευές
με 6 έτοιμα προσωποποιημένα μηνύματα στο 13033

Codi – Covid app

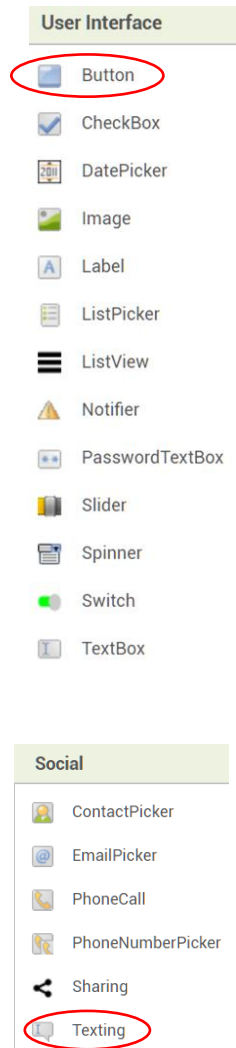
Δημιουργία προσωποποιημένης εφαρμογής (συγκεκριμένο ονοματεπώνυμο και διεύθυνση) για SMS στο 13033



Έξοδος μόνο με SMS γραπτού μηνύματος στο 13033

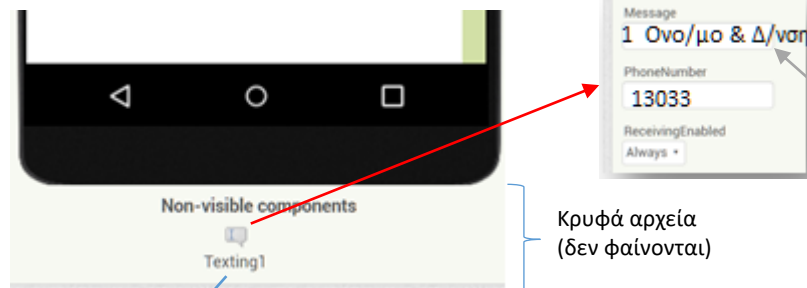
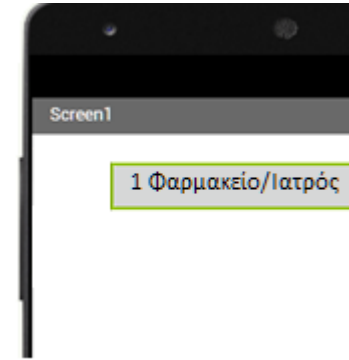
- 1: Μετάβαση σε φαρμακείο ή επίσκεψη στον γιατρό
- 2: Μετάβαση σε κατάστημα προμηθειών αγαθών
- 3: Μετάβαση στην τράπεζα
- 4: Παροχή βοήθειας σε ανθρώπους σε ανάγκη
- 5: Μετάβαση σε τελετή ή διαζευγμένων γονέων
- 6: Σωματική άσκηση ή κίνηση με κατοικίδιο ζώο

1ο βήμα – προσθήκη συστατικών



Designer

Properties



Κρυφά αρχεία
(δεν φαίνονται)

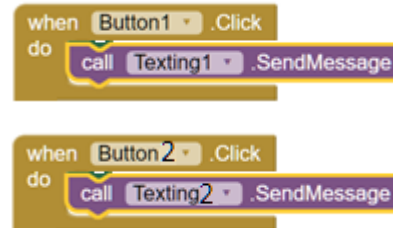
Για την αποστολή
μηνυμάτων SMS

Εδώ βάζουμε το ονοματεπώνυμο
& τη διεύθυνση του κατόχου της συσκευής

Προσθέστε άλλα 5 Button & 5 Texting με τη διαφορά ότι δηλώνετε στο 2ο texting το μήνυμα '2 Ονο/μο & Δ/ση' κ.λπ.

2ο βήμα – δημιουργία blocks

Blocks



Όταν κάνω κλικ στο κουμπί 1
να στείλει το μήνυμα 1

Όταν κάνω κλικ στο κουμπί 2
να στείλει το μήνυμα 2

Μπορείτε με 6 τέτοια blocks
να δημιουργήσετε το δικό σας
Covid - SMS app
για το δικό σας κινητό

Για να δείτε πώς δουλεύει

Κατεβάστε το αρχείο “MIT App Inventor 2” από:

Help > Companion Information

και σκανάρετε τον QR κώδικα που σας δίνει.

Αν δεν το κατεβάσετε από εδώ δεν θα σας αφήσει να χρησιμοποιήσετε τη σχετική εντολή αποστολής SMS πριν την εγκατάσταση της εφαρμογής.



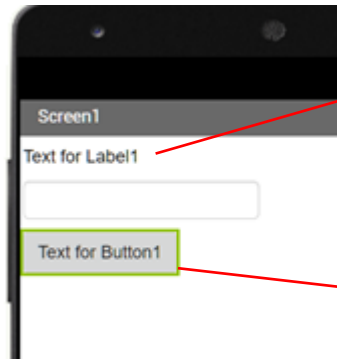
Δημιουργία εφαρμογής για έξυπνες συσκευές
με μη προσωποποιημένα μηνύματα στο 13033
(κάθε φορά δηλώνουμε ονοματεπώνυμο και διεύθυνση)

1ο βήμα – προσθήκη συστατικών

- User Interface
 - Button
 - CheckBox
 - DatePicker
 - Image
 - Label
 - ListPicker
 - ListView
 - Notifier
 - PasswordTextBox
 - Slider
 - Spinner
 - Switch
 - TextBox
- Social
 - ContactPicker
 - EmailPicker
 - PhoneCall
 - PhoneNumberPicker
 - Sharing
 - Texting

Designer

Properties



Automatic...

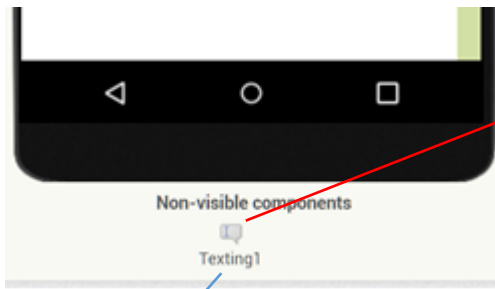
Text
Όνοματεπώνυμο & Διεύθυνση

TextAlignment
left : 0 ▾

Show feedback

Text
Αποστολή SMS

TextAlignment



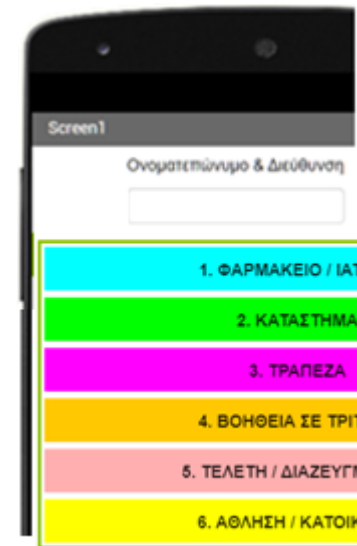
Message

PhoneNumber
+3033

ReceivingEnabled
Always ▾

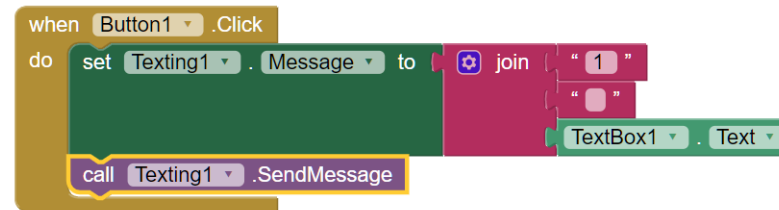
Κρυφά αρχεία
(δεν φαίνονται)

Για την αποστολή
μηνυμάτων SMS

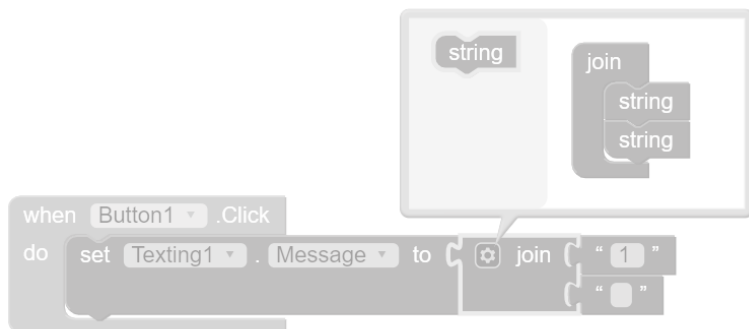


2ο βήμα – δημιουργία blocks

Blocks



Μπορείτε με 6 τέτοια blocks
να δημιουργήσετε το δικό σας
Covid - SMS app



Δημιουργία εφαρμογής για έξυπνες συσκευές
με μη προσωποποιημένα μηνύματα στο 13033
πλήρως λειτουργική

(αποθηκεύει τα τελευταία 'ονοματεπώνυμο' & 'διεύθυνση')

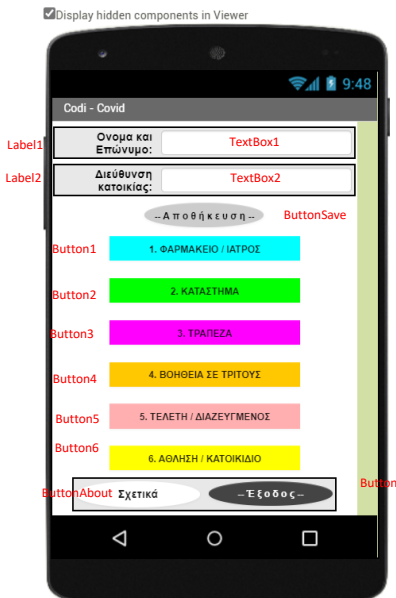
Codi – Covid app



Έξοδος μόνο με SMS γραπτού μηνύματος στο 13033

- 1: Μετάβαση σε φαρμακείο ή επίσκεψη στον γιατρό
- 2: Μετάβαση σε κατάστημα προμηθειών αγαθών
- 3: Μετάβαση στην τράπεζα
- 4: Παροχή βοήθειας σε ανθρώπους σε ανάγκη
- 5: Μετάβαση σε τελετή ή διαζευγμένων γονέων
- 6: Σωματική άσκηση ή κίνηση με κατοικίδιο ζώο

Η εφαρμογή όπως έχει αναρτηθεί στο site (λείπουν οι έλεγχοι των διαδικασιών)



Non-visible components
Sound2 Texting1 Texting3 Texting4 Texting5 Texting6 File1 File2 Sound3 Texting7 Notifier1

Οι ετικέτες 'Label3' & 'Label4' δεν είναι ορατές, αλλά υπάρχουν για να βαστούν τα κείμενα (name.txt & address.txt)

Όταν ενεργοποιείται η εφαρμογή σώζει τα κείμενα που υπάρχουν στα αρχεία name.txt & address.txt στα File1 & File2 αντίστοιχα

Εφόσον έχω τα κείμενα τα ορίζω στις ετικέτες Label3 & label4 αντίστοιχα

Όταν πατήσω αυτό το κουμπί διαγράφει τα File1 & File2 ώστε να γράψει τα καινούρια. Τα νέα στοιχεία μπαίνουν στις ετικέτες Label3 & label4 αντίστοιχα

Όταν πατάμε το 1^ο κουμπί το Texting1 παίρνει την τιμή: 1 + κενό + Label3 + κενό + Label4 Έπειτα στέλνει το μήνυμα & ακούγεται ο ήχος Sound2

Όταν πατάμε το 2^ο κουμπί το ίδιο αλλά με τιμή: 2 + κενό + κ.λπ.

Δεν έχω χρόνο ν' ασχοληθώ περισσότερο! Αν θέλει κάποιος ας βελτιώσει τον κώδικα (π.χ. μία επανάληψη από το 1 έως το 6 για τα κουμπιά και όχι 6 φορές το ίδιο) Καλή συνέχεια!

```
when Screen1 .Initialize
do
  call File1 .ReadFrom
  fileName "/name.txt"
  call File2 .ReadFrom
  fileName "/address.txt"
```

Παρότι υπάρχει κάποιο λάθος δείχνει να δουλεύει σωστά

```
when File1 .GotText
text
do set Label3 .Text to get text
```

```
when File2 .GotText
text
do set Label4 .Text to get text
```

```
when ButtonSave .Click
do
  call File1 .Delete
  fileName "/name.txt"
  call File1 .SaveFile
  text TextBox1 .Text
  fileName "/name.txt"
  set Label3 .Text to TextBox1 .Text
  call File1 .Delete
  fileName "/address.txt"
  call File2 .SaveFile
  text TextBox2 .Text
  fileName "/address.txt"
  set Label4 .Text to TextBox2 .Text
  call Sound3 .Play
```

```
when Button1 .Click
do
  set Texting1 .Message to join " 1 "
  call Texting1 .SendMessage
  call Sound2 .Play
```

```
when Button2 .Click
do
  set Texting7 .Message to join " 2 "
  call Texting7 .SendMessage
  call Sound2 .Play
```

```
when Button3 .Click
do
  set Texting3 .Message to join " 3 "
  call Texting3 .SendMessage
  call Sound2 .Play
```

```
when Button4 .Click
do
  set Texting4 .Message to join " 4 "
  call Texting4 .SendMessage
  call Sound2 .Play
```

```
when Button5 .Click
do
  set Texting5 .Message to join " 5 "
  call Texting5 .SendMessage
  call Sound2 .Play
```

```
when Button6 .Click
do
  set Texting6 .Message to join " 6 "
  call Texting6 .SendMessage
  call Sound2 .Play
```

```
when ButtonAbout .Click
do
  call Notifier1 .ShowAlert
  notice " 18gla.agge@aspete.gr by MIT app Inventor "
```

Το κουμπί 'Σχετικά'

```
when ButtonExit .Click
do
  close application
```

Το κουμπί 'Έξοδος'