**ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ 7**

**Άσκηση 7.1**

Να φτιαχτεί ένα πρόγραμμα που να δέχεται αριθμούς του οποίους θα αθροίζει μέχρι να του δοθεί το 0. Στο τέλος να τυπώνεται το άθροισμα.

**Λύση 7.1**

program t1;

type

v1=array[1..100] of integer;

var

a:v1;

i,sum:integer;

begin

i:=0;

repeat

 i:=i+1;

 writeln('[0 gia eksodo] or Dose arithmo gia na prostheso:');

 readln(a[i]);

 sum:=sum+a[i];

until a[i]=0;

writeln ('To athroisma einai:',sum);

end.

**Άσκηση 7.2**

Να φτιαχτεί ένα πρόγραμμα που να δέχεται αριθμούς του οποίους θα αθροίζει μέχρι να του δοθεί ζυγός. Στο τέλος να τυπώνεται το άθροισμα.

**Λύση 7.2**

program t2;

type

v1=array[1..100] of integer;

var

a:v1;

i,sum:integer;

begin

i:=0;

repeat

 i:=i+1;

 writeln('[0 gia eksodo] or Dose arithmo gia na prostheso:');

 readln(a[i]);

 sum:=sum+a[i];

until a[i] mod 2 =0;

writeln ('To athroisma einai:',sum);

end.

**Άσκηση 7.3**

Να φτιαχτεί ένα πρόγραμμα που να δέχεται αριθμούς του οποίους θα αθροίζει μέχρι να του δοθούν 3 ζυγοί. Στο τέλος να τυπώνεται το άθροισμα.

**Λύση 7.3**

program t3;

type

v1=array[1..100] of integer;

var

a:v1;

i,sum,count:integer;

begin

i:=0;

count:=0;

repeat

 i:=i+1;

 writeln('[0 gia eksodo] or Dose arithmo gia na prostheso:');

 readln(a[i]);

 sum:=sum+a[i];

 if a[i] mod 2 =0 then

 count:=count+1;

until count=3;

writeln ('To athroisma einai:',sum);

end.

**Άσκηση 7.4**

Να φτιαχτεί ένα πρόγραμμα που να τυπώνει τους 6 πρώτους αριθμούς που διαιρούνται με το 7 και το 11.

**Λύση 7.4**

program t4;

var

i,sum,count:integer;

begin

i:=0;

count:=0;

repeat

 i:=i+1;

 if (i mod 7 = 0) and (i mod 11 = 0) then

 begin

 writeln(i);

 count:=count+1;

 end;

until count=6;

end.

**Άσκηση 7.5**

Να φτιαχτεί ένα πρόγραμμα που να τυπώνει τους 9 πρώτους αριθμούς που διαιρούνται με το 7 και είναι μεγαλύτεροι του 50.

**Λύση 7.5**

program t4;

var

i,sum,count:integer;

begin

i:=0;

count:=0;

repeat

 i:=i+1;

 if (i mod 7 = 0) and (i > 50) then

 begin

 writeln(i);

 count:=count+1;

 end;

until count=9;

end.

**Άσκηση 7.6**

Να φτιαχτεί ένα πρόγραμμα που να βρίσκει πόσα χρόνια χρειάζεται ένα χωριό 300 κατοίκων να φτάσει τους 600 κατοίκους αν οι κάτοικοι αυξάνονται 10% το χρόνο;

**Λύση 7.6**

program t4;

var

i:integer;

pli:real;

begin

i:=0;

pli:=300;

repeat

 i:=i+1;

 pli:=pli\*1.1;

 writeln ('Ton ', i, ' xrono o plithismos einai', pli);

until pli>600;

writeln ('einai ', i, ' xronia mexri na perasei ta ', 600);

end.