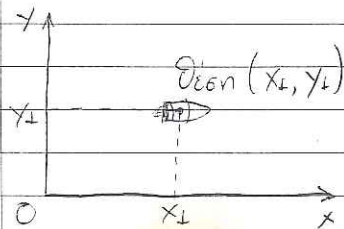
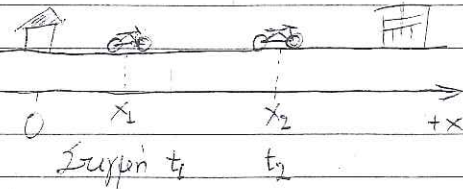


ΦΥΣΙΚΗ-Ι

● ΜΕΤΑΦΟΡΙΚΗ ΚΙΝΗΣΗ

Χρονική περιγραφή

Θέση (που βρίσκεται)



Η θέση περιγράφεται με καρτεσιανές συντεταγμένες

● "κρύβει" ο χρόνος \rightarrow αλλάζει η θέση, άρα γενικά περιγράφεται από $(x(t), y(t)) = \vec{r}(t)$

$x(t), y(t)$: εξισώσεις κίνησης
 $\vec{r}(t)$: διάνυσμα θέσης

Π.χ.

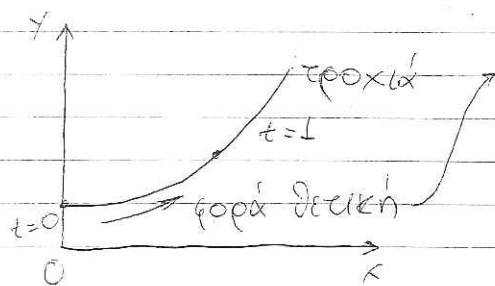
● Η θέση ενός ηλιαρίου σε λίμνη περιγράφεται από τις εξισώσεις κίνησης: $x(t) = 5t$ ①,
 $y(t) = 50t^2 + 1$ ②. Βρείτε την εξίσωση της τροχιάς του, σχεδιάστε τη και βρείτε την φορά της κίνησης.

Εξίσωση τροχιάς είναι η σχέση που συνδέει x και y , π.χ. $y=f(x)$ ή $x=g(y)$ ή $h(x,y)=0$.

→ Θα αναδείξω το t από τις ①, ②

$$① \Rightarrow t = \frac{x}{5}$$

$$② \Rightarrow y = 50 \left(\frac{x}{5} \right)^2 + 1 \Rightarrow \boxed{y = 2x^2 + 1}$$



Για να δείξω την φορά της κίνησης παίρνω δύο τυχαίες χρονικές στιγμές
 $t=0: x=0, y=1$
 $t=1: x=5, y=51$

⊛ Τα x, y έχουν μονάδα μέτρησης το m οπότε στις χρονικές εξισώσεις προσέχουμε και τις μονάδες των συντελεστών του χρόνου t , που είναι μονάδες στο SI !!!

π.χ. στις ①, ②

$$x(t) = 5t \quad \frac{m}{s}$$

$$y(t) = 50t^2 + 1 \quad \frac{m}{s^2}$$

Πόσο γρήγορα ή αργά αλλάζει η θέση;

Έστω κιντό που την στιγμή t_1 είναι στο x_1 και λίγο αργότερα, t_2 είναι x_2 .

$$\text{Μεταβολή θέσης} = x_2 - x_1$$

Μετατόνιση εύρος: Δx

Η Δx πραγματοποιήθηκε σε χρονικό διάστημα $\Delta t = t_2 - t_1$

Ορίζουμε την μέση ταχύτητα $\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$ (v_{μ}) και μετρείται σε 1 m/s .

$$\text{Στιγμαία ταχύτητα: } \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} = \boxed{\frac{dx}{dt} = v}$$

δηλαδή η στιγμιαία ταχύτητα είναι η $1^{\text{η}}$ παράγωγος της θέσης (ως προς το χρόνο).

π.χ. Η θέση $x(t) = v_0 \cdot t + x_0 \cdot e^{-\frac{t}{\tau}}$ μιας βάρικας που πέφτει μέσα στο νερό (με v_0, x_0, τ σταθερές). Βρείτε την $v(t)$.

Παραγωγίζω $x(t)$ και βρίσκω την v :

$$v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow v = \frac{d(v_0 \cdot t + x_0 \cdot e^{-\frac{t}{\tau}})}{dt} \Rightarrow$$

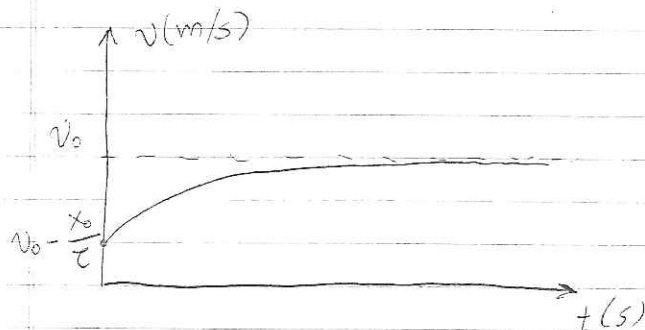
$$\Rightarrow v = \frac{d(v_0 \cdot t)}{dt} + \frac{d(x_0 \cdot e^{-\frac{t}{\tau}})}{dt} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow v = v_0 \frac{dt}{dt} + x_0 \frac{d(e^{-\frac{t}{\tau}})}{dt} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow v = v_0 + x_0 \cdot e^{-\frac{t}{\tau}} \cdot \frac{d(-\frac{t}{\tau})}{dt} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow v = v_0 + x_0 \cdot e^{-\frac{t}{\tau}} \cdot \left(-\frac{1}{\tau}\right) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \boxed{v(t) = v_0 + x_0 \frac{e^{-\frac{t}{\tau}}}{\tau}}$$

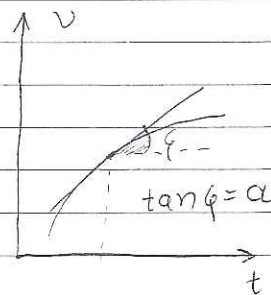


Νόσο ρηξορα αηξίθε η ταχύηηηα;

$$\text{Μέγος ρυθμός μεταβολής ταχύηηηα} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \bar{a}$$

\bar{a} : μέση επιτάχυνση

Σημειαία επιτάχυνση $\boxed{a = \frac{dv}{dt}}$



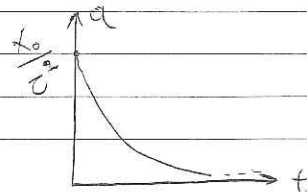
π.χ. ηώση βαιίραο στο νερό

$$v = v_0 - \frac{x_0}{\tau} e^{-\frac{t}{\tau}} \quad (\text{με } v_0, x_0, \tau \text{ σταθερές})$$

$$\text{τόηε } a = \frac{dv}{dt} \Rightarrow a = \frac{d(v_0 - \frac{x_0}{\tau} e^{-\frac{t}{\tau}})}{dt} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a = \frac{d(v_0)}{dt} - \frac{d(\frac{x_0}{\tau} e^{-\frac{t}{\tau}})}{dt} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a = -\frac{x_0}{\tau} \cdot \frac{d(e^{-\frac{t}{\tau}})}{dt} \Rightarrow \boxed{a = \frac{x_0}{\tau^2} e^{-\frac{t}{\tau}}}$$



Αντίστροφα της παραγωγής δηλ. χρειαζο-
 πολύντες ολοκληρώματα, κινούμεσασε σε προβλή-
 ματα που δίνουν v και $\int v dt = \Delta x$ ή
 δίνουν a και $\int a dt = \Delta v$ ή δίνουν $\frac{da}{dt}$ και

$\int v dt = \Delta x$: Σέρω v :

$$v = \frac{dx}{dt} \Leftrightarrow v dt = dx \Leftrightarrow \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt = \int_{x_1}^{x_2} dx \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt = [x]_{x_1}^{x_2} \Leftrightarrow x_2 - x_1 = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \boxed{\Delta x = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt}$$
 , με Δx : μετατόμιση

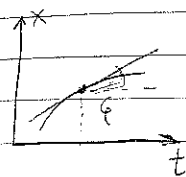
Σέρω a : $a = \frac{dv}{dt} \Leftrightarrow a dt = dv \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow \int_{t_1}^{t_2} a(t) dt = \int_{v_1}^{v_2} dv \Leftrightarrow \int_{t_1}^{t_2} a(t) dt = [v]_{v_1}^{v_2} \Leftrightarrow$$

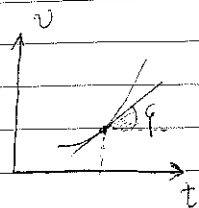
$$\Leftrightarrow v_2 - v_1 = \int_{t_1}^{t_2} a(t) dt \Leftrightarrow \boxed{\Delta v = \int_{t_1}^{t_2} a(t) dt}$$

με Δv : μεταβολή ταχύτητας

Επίσης:

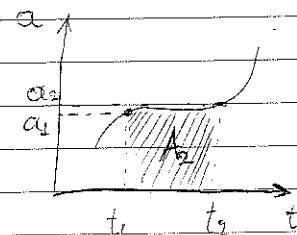
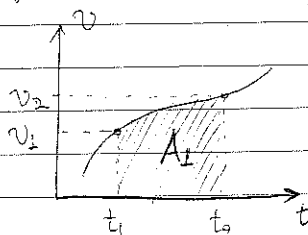


$\tan \phi = v$, ϕ κλίση εφαπτο-
 μένης στην
 γρ. μετατόμισης



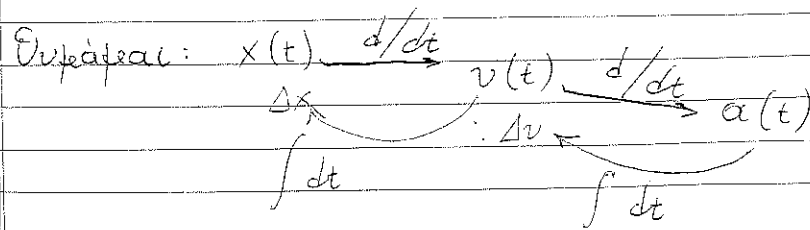
$\tan \phi = a$

→ Το εμβαδόν της επιφάνειας ανάμεσα σε άξονα
 των t και της γραμμικής παραστάσεως
 για v, a :



$$E(A_1) = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt \Rightarrow \boxed{E(A_1) = \Delta x}$$

$$E(A_2) = \int_{t_1}^{t_2} a(t) dt \Rightarrow \boxed{E(A_2) = \Delta v}$$



Παραδείγματα

1) Η ταχύτητα δίνεται από την σχέση $v(t) = -2t^2 + 2$
Βρείτε την θέση του κινητού την στιγμή $t = 2$ sec αν για $t = 0, x = -2$ m.

$$v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow dx = v dt \Rightarrow dx = v(t) dt \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \int_{t=0}^{t=2} v(t) dt = \int_{x=-2}^{x=?} dx \Rightarrow$$

⊗ → αυτή παίρνουμε

$$\Rightarrow [x]_{-2}^x = \int_0^2 (-2t^2 + 2) dt \Rightarrow [x]_{-2}^x = \left[-\frac{2}{3}t^3 + 2t \right]_0^2 \Rightarrow$$

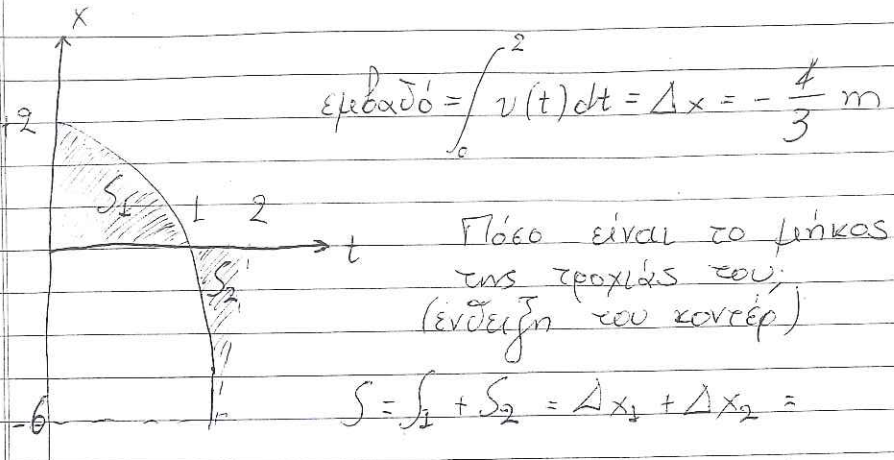
$$\Rightarrow x - (-2) = \left(-\frac{2}{3} \cdot 8 + 2 \cdot 2 \right) - 0 \Rightarrow x + 2 = 4 - \frac{16}{3} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \boxed{x = -\frac{10}{3} \text{ m}}$$

Πόσο μετατοπίστηκε ευθύγραμμα;

$$\Delta x (0 \rightarrow 2s) = x(2) - x(0) = -\frac{10}{3} - (-2) = -\frac{10}{3} + \frac{6}{3} \Rightarrow$$

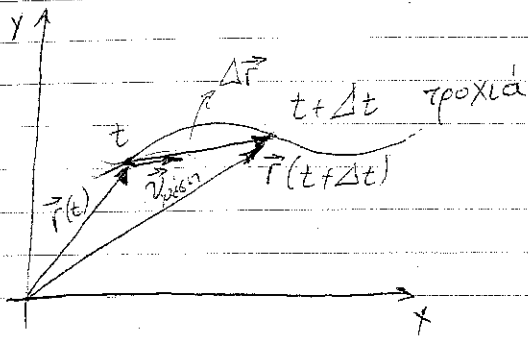
$$\Rightarrow \boxed{\Delta x = -\frac{4}{3} \text{ m}}$$



$$= \int_0^1 v(t) dt + \left| \int_1^2 v(t) dt \right| = \left[-\frac{2}{3}t^3 + 2t \right]_0^1 + \left| \left[-\frac{2}{3}t^3 + 2t \right]_1^2 \right|$$
$$= -\frac{2}{3} + 2 + \left| -\frac{16}{3} + 4 + \frac{2}{3} - 2 \right| = \frac{4}{3} + \left| -\frac{8}{3} \right| = \frac{12}{3} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \boxed{S = 4 \text{ m}}$$

Κίνηση σε 2 και 3 διαστάσεις



\vec{r} = διανύσμα θέσης

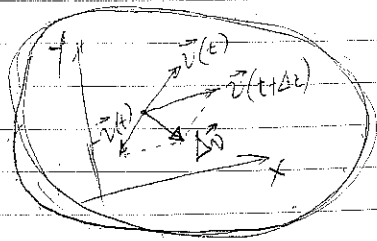
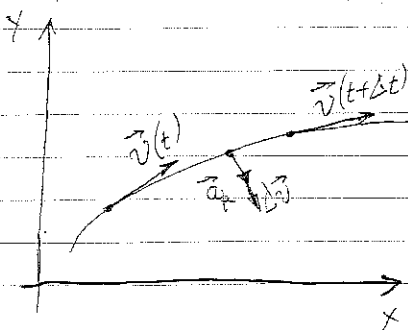
$$\text{Μετατόνιση} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t) = \Delta \vec{r}$$

$$\text{Μέση ταχύτητα} = \vec{v}_{\text{μέση}} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

- $d\vec{r}, dt$ τείνουν στο 0, τότε $d\vec{r}$ εφαπτεται της τροχιάς

$$\text{όρα } \vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \text{εφαπτόμενη της τροχιάς}$$

Επιτάχυνση



$$\vec{a}_\mu = \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}$$

$$\Delta \vec{v} = \vec{v}(t + \Delta t) - \vec{v}(t)$$

Η φορά της \vec{a} είναι πάντα προς το κείλο μέρος της τροχιάς.

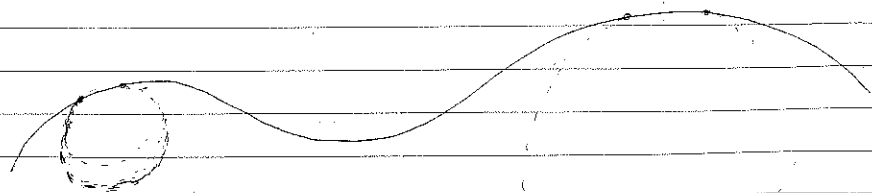
$$\vec{a} = (a_x, a_y), \quad a_x = \frac{dv_x}{dt}, \quad a_y = \frac{dv_y}{dt}$$

$$\vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_r, \quad a_t = \text{εφαπτόμενη (ή επιτρόχιος)}, \quad a_r = \text{ακτινική (ή κεντρομόλος)}$$

a_t : νόσο γρήγορα αλλάζει το μέτρο της \vec{v}
 a_r : νόσο γρήγορα αλλάζει η διεύθυνση της \vec{v}

$$a_t = \frac{d|\vec{v}|}{dt}$$

$$a_r = \frac{|\vec{v}|^2}{R}, \quad R = \text{ακτίνα καμπυλότητας}$$



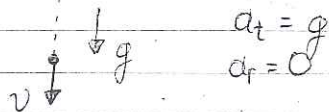
μικρή R

μεγάλη R

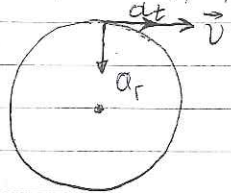
π.χ. ομαλή κυκλική κίνηση
 $v = \text{σταθ.}$ $R = \text{σταθ.}$

$a_t = 0$ $a_r \neq 0$ (σταθερή)

π.χ. ελεύθερη πτώση



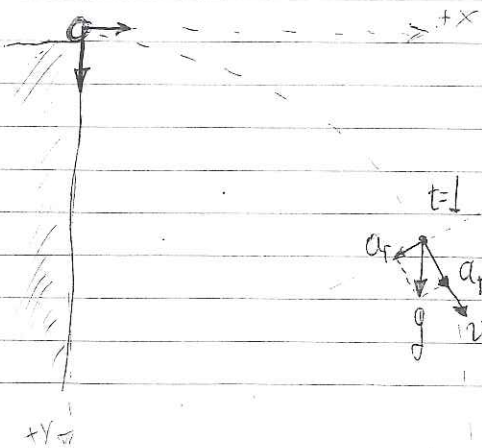
π.χ. μεταβαλλόμενη κυκλική (επιταχυνόμενη)



$v \uparrow$ άρα $a_t \neq 0$, $a_r \neq 0$

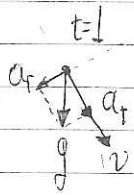
π.χ. οριζόντια βολή (στο κενό) με αρχική ταχύτητα
 $v_0 = 10 \text{ m/s}$. Υπολογίστε:

- α) την R την στιγμή $t=0$
- β) την a_t την στιγμή $t=1 \text{ s}$



α) $a_r = \frac{v^2}{R} \Rightarrow$

$\Rightarrow R = \frac{v^2}{a_r}$



$v(0) = v_0$
 κάθε στιγμή
 ισχύει $\vec{a} = \vec{g}$

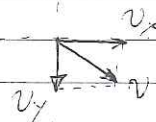
Την στιγμή $t=0$, $a_r = g$ γιατί $g \perp v(0)$

Οότε $R = \frac{v_0^2}{g} \Rightarrow \boxed{R = 10 \text{ m}}$

β) $a_t = \frac{d|v|}{dt}$

$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$ (από ορθογώνιο τρίγωνο)

$v_x = v_0$ (ΕΟΚ)
 $v_y = g \cdot t$



άρα $v(t) = \sqrt{v_0^2 + g^2 t^2} =$
 $= (v_0^2 + g^2 t^2)^{\frac{1}{2}}$

$a_t = \frac{dv(t)}{dt} = \frac{d(v_0^2 + g^2 t^2)^{\frac{1}{2}}}{dt} = \frac{1}{2} (v_0^2 + g^2 t^2)^{-\frac{1}{2}} \cdot \frac{d(v_0^2 + g^2 t^2)}{dt} =$

$= \frac{1}{2\sqrt{v_0^2 + g^2 t^2}} \cdot 2tg^2 \Rightarrow \boxed{a_t(t) = \frac{g^2 t}{\sqrt{v_0^2 + g^2 t^2}}}$

$a_t(1) = \frac{10^2 \cdot 1}{\sqrt{10^2 + 10^2 \cdot 1}} = \frac{100}{10\sqrt{2}} = 5\sqrt{2} \Rightarrow \boxed{a_t(1) \approx 7 \text{ m/s}}$

$\otimes g^2 = a_t^2 + a_r^2 \Rightarrow a_r^2 = g^2 - a_t^2 \Rightarrow a_r = \sqrt{g^2 - a_t^2} \Rightarrow$

$\Rightarrow \boxed{a_r(t) = \sqrt{g^2 - a_t^2(t)}}$

ΔΥΝΑΜΙΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

(γιατί κινείται έτσι)

Νόμοι μηχανικής (Newton)

1^{ος} Νόμος (Νόμος Αδράνειας της ύλης)

Κάθε σώμα τείνει να διατηρήσει την φυσική του κατάσταση.

$$\sum \vec{F} = 0 \Leftrightarrow \vec{v} = \text{σταθ.}$$

2^{ος} Νόμος (Θεμελιώδης)*

$$\vec{a} = \frac{1}{m} \cdot \sum \vec{F} \rightarrow \boxed{\sum \vec{F} = m\vec{a}}$$

↑ αιτία (ασυμπίεση) ↑ μάζα (μέτρο αδράνειας σώματος) ↑ αιτία

3^{ος} Νόμος (Δράση-Αντίδραση)

$$\vec{F}_{A \rightarrow B} = -\vec{F}_{B \rightarrow A}$$

Δύναμη \equiv αιτία αλλαγής κινητικής κατάστασης (ή αιτία παραμόρφωσης)

Ταξινόηση Δυνάμεων

A) Βαρυτικές (μεταξύ μαζών)
Ηλεκτρομαγνητικές (μεταξύ φορτίων)
Αδρανείς } Πρωτογενείς
Ισχυρές } (συστατικά του πυρήνα)

B) ΔΥΝΑΜΕΙΣ

Από επαφή

- Τριβή
- Τάση νήματος
- Δύναμη συμπίεσης

Από απόσταση

- Βαρυτικές
- Ηλεκτρομαγνητικές

* Τεχνικότερη μορφή 2^{ου} Νόμου Newton

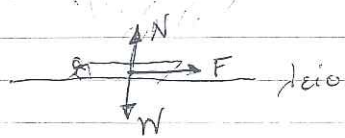
$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}, \quad \vec{p} = \text{"κινητική ποσότητα"} = \text{ορμή} = m \cdot \vec{v}$$

$$\vec{F} = \frac{d(m(t) \cdot v(t))}{dt} = m(t) \cdot \frac{dv(t)}{dt} + v(t) \cdot \frac{dm(t)}{dt}$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{F} = m\vec{a} + \vec{v} \frac{dm}{dt}}$$

• Αν $m = \text{σταθ.} \Leftrightarrow \frac{dm}{dt} = 0 \Leftrightarrow \vec{F} = m\vec{a}$

n.x.



Αρχική μάζα $m_0 = 120 \text{ kg}$.
 Γεμίζει με αμύλο με
 ρυθμό $\lambda = 0,5 \text{ kg/s}$.
 Πόση δύναμη πρέπει να

βάλει ο εργάτης ώστε το καρότσι να αποκτά
 σταθερή επιτάχυνση $a = 0,1 \text{ m/s}^2$;

2ος Ν.Ν. $\sum F_x = ma + v \frac{dm}{dt} \Rightarrow$ σε κάθε χρονική στιγμή t

$$\Rightarrow F = ma + v \frac{dm}{dt} \quad (1)$$

$$\lambda = \frac{dm}{dt} \Rightarrow dm = \lambda dt \Rightarrow \int_{m_0}^m dm = \int_0^t \lambda dt \Rightarrow$$

$$\Rightarrow [m]_{m_0}^m = [\lambda t]_0^t \Rightarrow m - m_0 = \lambda t - 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow m = m_0 + \lambda t \quad (2)$$

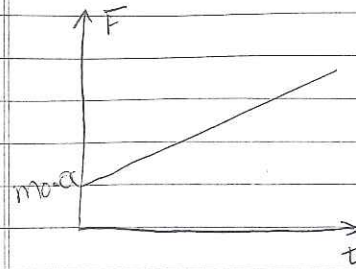
Οπότε $(1) \Rightarrow F = (m_0 + \lambda t)a + v \cdot \lambda \Rightarrow$

$$\Rightarrow F = (m_0 + \lambda t) \cdot a + a t \cdot \lambda \Rightarrow$$

$$\Rightarrow F = a m_0 + \lambda a t + \lambda a t \Rightarrow$$

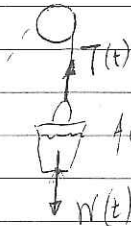
$$\Rightarrow F(t) = 0,1 \cdot 120 + 0,5 \cdot 0,1 \cdot t + 0,5 \cdot 0,1 \cdot t \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \boxed{F(t) = 12 + \frac{t}{10} \text{ (SI)}}$$



Πρόβλημα

Δοχείο μάζας $M = 2 \text{ kg}$ με νερό μάζας $m_0 = 10 \text{ kg}$
 το ανυψώνω με μια τροχαλία ενώ
 ταυτόχρονα χάνει νερό με (μέσο) ρυθμό
 $\lambda = 0,6 \text{ kg/min}$. Πόση είναι η τάση του
 νήματος αν δέλω να ανεβάινω
 με επιτάχυνση $a = 0,1 \text{ m/s}^2$;



2ος Ν.Ν. για τον κουβά:

$$\sum F_y = m(t) \cdot a_y + v_y \frac{dm}{dt} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow T - W = ma + v \cdot (-\lambda) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow T = W + ma - v \cdot \lambda \quad (1)$$

$$W = W_{\text{κουβά}} + W_{\text{νερό}} = M g + m(t) \cdot g \Rightarrow W = (M + m_0 - \lambda t) g \quad (2)$$

$$m = m_0 - \lambda t \quad (3)$$

$$v = a t \quad (4)$$

Θέλω ότι:

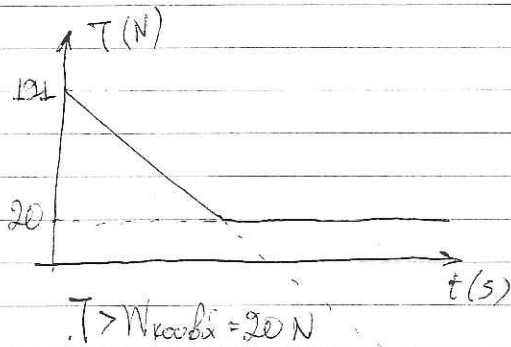
(*) Το νερό βγαίνει από τον κουβά με σχεδόν
 μηδενική ταχύτητα ως προς το έδαφος

$$\text{δηλ } v_{\text{κουβά}} \approx -v_{\text{νερό}} \Rightarrow v_{\text{νερό}} = 0$$

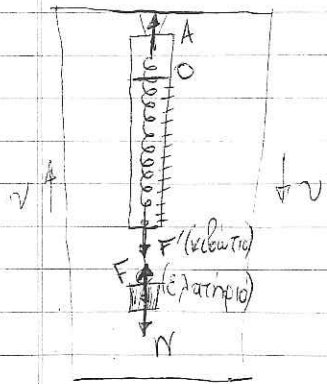
$$\textcircled{1} \xrightarrow{\textcircled{2}, \textcircled{3}} T(t) = (M + m_0 - \rho t) \cdot g + (m_0 - \rho t) a - \rho a t$$

$$\Rightarrow T(t) = [Mg + m_0(a+g)] - (g+2a) \cdot \rho t \Rightarrow$$

$$\Rightarrow T(t) = 121 - 6,12 t$$



Τι δείχνει η ζυγαριά;



1) όταν $v = \text{σταθερή}$
 Στο ελατήριο $\sum F = m \cdot a$

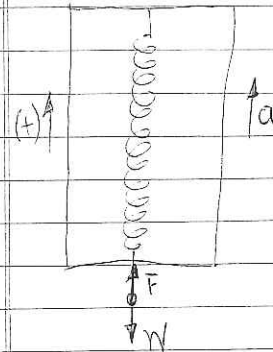
$$\Rightarrow F' = A$$

F' = ένδειξη ζυγαριάς
 $F = F'$ (Απόκλιση - Αντίδραση)

→ και αυτή ένδειξη ζυγαριάς
 • Στο κιβώτιο ένω: $\sum F_y = m a$
 $\Rightarrow F - W = 0 \Rightarrow F = W$

Η ένδειξη της ζυγαριάς είναι το αληθινό βάρος.

2) όταν $a \uparrow$



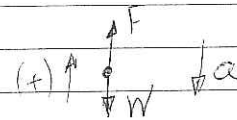
π.χ. κατά την εκκίνηση από τον 3^ο → 5^ο όροφο ($v \uparrow$)

π.χ. κατά την επιβράδυνση πριν σταθεροήσει ($v \uparrow$)

$$\sum F = ma \Rightarrow F - W = ma \Rightarrow F = W + ma > W$$

άρα ένδειξη > πραγματικό βάρος

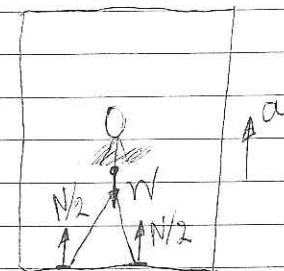
3) όταν $a \downarrow$: ένδειξη < πραγματικό βάρος



$$\sum F = ma \Rightarrow F - W = m(-a) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow F = W - ma < W$$

⊗ Γιατί αισθάνομαι βαρύτερος όταν ξεκινά προς τα πάνω ο ανεβαστής;



$$\sum F_y = ma \Rightarrow$$

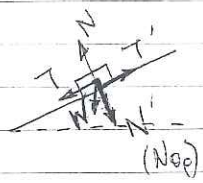
$$\Rightarrow N - W = ma \Rightarrow$$

$$\Rightarrow N = W + ma$$

αυτή αισθάνομαι, όχι αυτή

ΕΜΠΕΙΡΙΚΟΙ ΝΟΜΟΙ (για δυνάμεις επαφής)

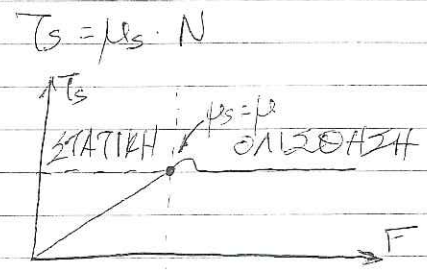
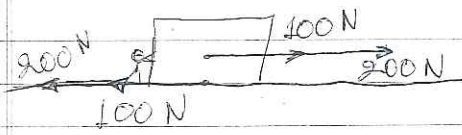
1) Τριβή ολίσθησης → οι επιφάνειες γλιστράνουν η μία ως προς την άλλη.



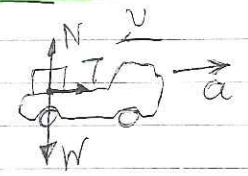
$$T = \mu \cdot N \leftarrow \text{ελάχιστη δύναμη (στίβη)ς}$$

↑
Συντελεστής τριβής ολίσθησης

2) Στατική τριβή → οι επιφάνειες τείνουν να ολισθήσουν



n.x.



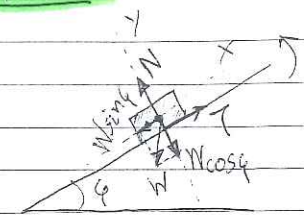
Πόση είναι η μέγιστη επιτάχυνση ώστε να μην πέσει το φορτίο από την καρότσα; (Δίνονται μ, g)

$$\left. \begin{aligned} \sum F_x = ma_x \Rightarrow T = ma_x \\ \sum F_y = 0 \Rightarrow N = W \Rightarrow T \leq \mu N \end{aligned} \right\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \mu \cdot N \geq ma \Rightarrow \mu \cdot mg \geq ma \Rightarrow$$

$$\Rightarrow a \leq \mu \cdot g$$

n.x.



Δίνεται μ
Πόση είναι η μέγιστη ϕ για να μην γλιστρήσει το κιβώτιο;
[Αν: $\mu = \tan \phi$]

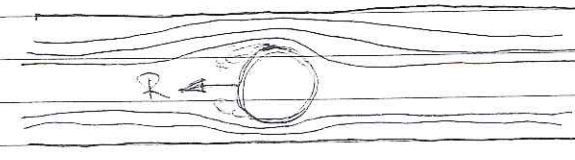
$$\left. \begin{aligned} \sum F_x = 0 \Rightarrow W \sin \phi = T \\ \sum F_y = 0 \Rightarrow W \cos \phi = N \end{aligned} \right\} \Rightarrow \frac{W \sin \phi}{W \cos \phi} = \frac{\mu \cdot N}{N} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \mu = \frac{\sin \phi}{\cos \phi} \Rightarrow \boxed{\mu = \tan \phi}$$

2) Αντίσταση κατά την κίνηση σώματος μέσα σε ρευστό (υγρό, αέριο)

[οριζόντιες δυνάμεις]

Συνεχ πλάτη δ \ll λ \Rightarrow $R = -bv$
Βρεθεί την αριθμητική τιμή.



$$\boxed{R = \alpha \cdot S \cdot n \cdot v}$$

v : ταχύτητα κίνησης στο ρευστό
 n : συντελεστής ιξώδους ρευστού (μικρότερο \rightarrow μικρότερη παχύρρευστο \rightarrow μεγάλο n)

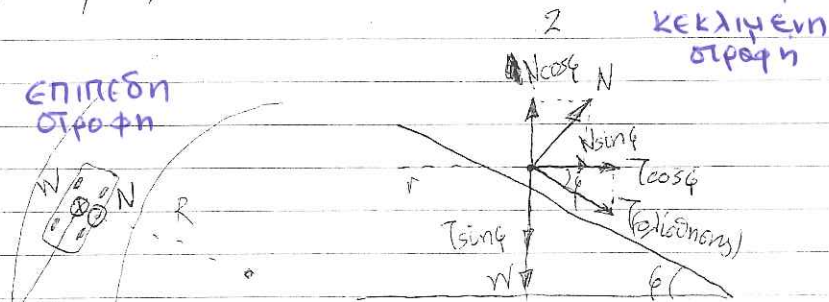
S : μεταβολική επιφάνεια
 α : συντελεστής οραίου σχήματος
 $R_1 \rightarrow D \quad R_2 \rightarrow D \quad R_3 \rightarrow D$ μικρότερη
μόνο S, n, v

Για εφάρμα: $a = \frac{g}{r}$ οπότε $R = 6n\eta r v$
(σημαί)

Για μεγάλες ταχύτητες $R = c v^2$
↓
σταθερά

π.χ. (Τρέν)

Βρείτε την v_{max} που πρέπει να έχει το αυτοκίνητο σε στροφή δρόμου με κλίση $\phi = 15^\circ$ και καμπυλότητα $R = 30$ m, ώστε να κινηθεί με ασφάλεια (χωρίς ολίσθηση).
Δίνεται $\mu = 0.6$



$$\sum F_z = m a_z^0$$

$$\Rightarrow N \sin \phi + T \cos \phi = m \frac{v^2}{R}$$

$$\sum F_z = m a_z^0 \Rightarrow N \cos \phi - T \sin \phi - mg = 0$$

$$\Rightarrow N \cdot (\sin \phi + \mu \cos \phi) = m \frac{v^2}{R} \quad (\because)$$

$$N \cdot (\cos \phi - \mu \sin \phi) = mg$$

$$\Rightarrow \frac{mg}{\cos \phi - \mu \sin \phi} (\sin \phi + \mu \cos \phi) = m \frac{v^2}{R} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow v^2 \geq gR \left(\frac{\sin \phi + \mu \cos \phi}{\cos \phi - \mu \sin \phi} \right)$$

$$\rightarrow T = \mu \cdot N$$

Av $T > \mu \cdot N$ έχω ολίσθηση

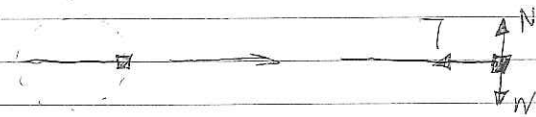
Av $T < \mu \cdot N$ έχω ασφάλεια

Av $T = \mu \cdot N$ έχω έργο

$$\phi = 0 : v^2 = Rg\mu \text{ (οριζόντια στροφή με τρέν)}$$

$$\mu = 0 : v^2 = Rg \tan \phi$$

Η κυρτόκεντρο δεν είναι πραγματική δύναμη



$$F_k = T = \frac{mv^2}{R}$$

$$T = \left(\frac{mv^2}{R} \right) = 0 \rightarrow F_{cur}$$

$$\text{Av } T < \frac{mv^2}{R} \Leftrightarrow F_k \leq F_{cur} = 0$$

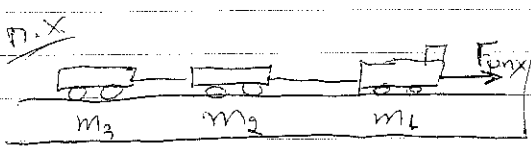
Οπτη

$2^{ος}$ Νόμος Newton $F = \frac{dP}{dt}$

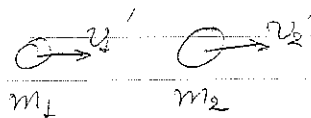
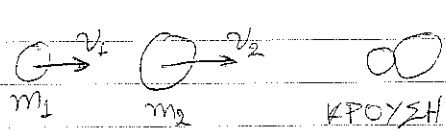
$\vec{p} = m\vec{v}$, ορμή ενός οπτη σώματος

SI $[p] = 1 \text{ kg} \cdot \text{m/s}$

2ος Ν.Ν. - (Σύστημα Σωματιδίων) - Οπτη



π.χ. Δύο Λόγυρων δύναμειν για μικρό χρονικό διάστημα



Σύστημα: $m_1 + m_2$

$m_1 \cdot \sum F = m_1 a_1 \rightarrow F_{L1} + F_{L2} = m_1 a_1 = \frac{dp_1}{dt}$

$m_2 \cdot \sum F = m_2 a_2 \rightarrow F_{R2} + F_{R1} = m_2 a_2 = \frac{dp_2}{dt}$

⊕

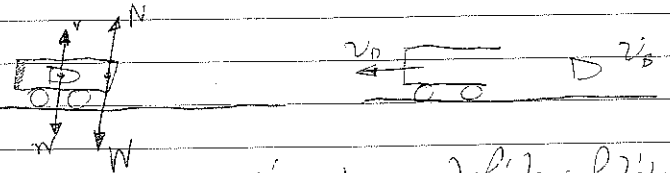
$\underbrace{F_1 + F_2}_{\sum F_{ext}} + \underbrace{F_{L2} + F_{R1}}_0 \text{ (λόγω 3ου Ν.Ν.)} = \frac{dp_1}{dt} + \frac{dp_2}{dt}$

όρα: $\sum F_{ext} = \frac{d(P_1 + P_2)}{dt}$

$2^{ος}$ Ν.Ν.: $\sum F_{ext} = \frac{dP_{συστ}}{dt}$ (για σύστημα)

ενδιαφέρον: $\sum F_{ext} = 0 \Leftrightarrow P_{συστ} = \text{σταθ} (\text{ο} \Delta \text{ο})$

π.χ. ανάκρουση πορτοκάλιου

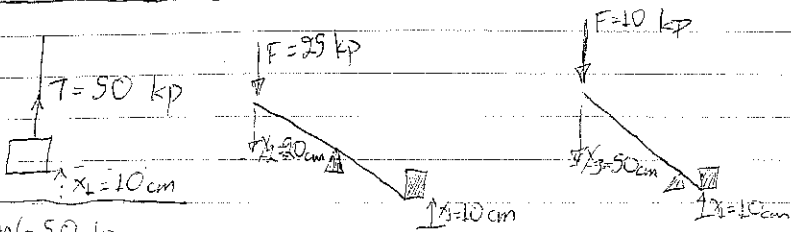


σύστημα = πορτοκάλιο + γη

$\sum F_{ext,x} = 0 \Rightarrow P_{συστ} = P_{πρωτ}$
 $P_A + P_B = P'_A + P'_B$
 $0 + 0 = M v_A + m v_B$
 $v_B = -\frac{M}{m} v_A$

$|v_B| \gg |v_A|$ → πολύ μεγαλύτερο

ΕΝΕΡΓΕΙΑΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ



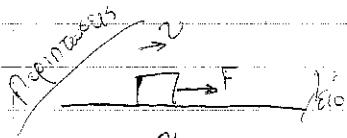
$W = 50 \text{ kp} \cdot 10 \text{ cm} = 500 \text{ N} \cdot \text{cm}$

$(1 \text{ kp} \approx 9.81 \text{ N})$

αποτελούν ποσότητες = δύναμη \times μετατόπιση
 $50 \text{ kp} \times 10 \text{ cm} = 500 \text{ kp} \cdot \text{cm}$
 $25 \text{ kp} \times 20 \text{ cm} = 500 \text{ kp} \cdot \text{cm}$
 $10 \text{ kp} \times 50 \text{ cm} = 500 \text{ kp} \cdot \text{cm}$

Ορισμός της ποσότητας: ΕΡΓΟ ΔΥΝΑΜΗΣ \equiv (ΔΥΝΑΜΗ) \times (ΜΕΤΑΤΟΠΙΣΗ)

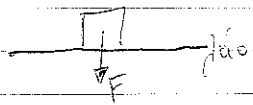
$W = F \cdot \Delta x$
 (work)



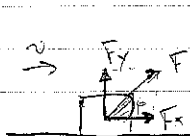
$W = F \cdot \Delta x > 0$



$W = -F \cdot \Delta x < 0$

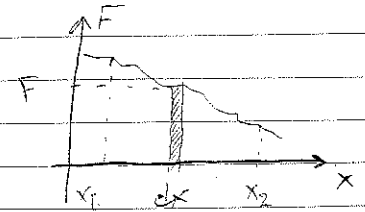
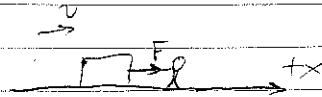


$W = 0$



$W = W_{Fx} + W_{Fy} = F_x \cdot \Delta x$
 $= F \cdot \cos \phi \cdot \Delta x =$
 $= \vec{F} \cdot \vec{\Delta x}$

Μεταβλητή δύναμη:



$dW = F \cdot dx \Rightarrow$

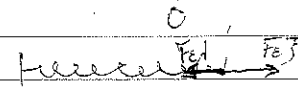
$W(x_1 \rightarrow x_2) = \int_{x_1}^{x_2} F dx$

Αν η F είναι μεταβλητό μέτρο και διεύθυνση:

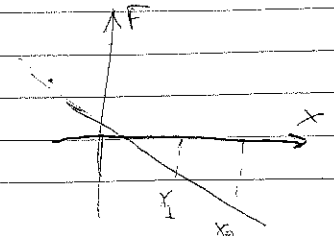
$W(\vec{r}_1 \rightarrow \vec{r}_2) = \int_{\vec{r}_1}^{\vec{r}_2} \vec{F}(\vec{r}) \cdot d\vec{r}$
 επικαμπύλιο ολοκλήρωμα

π.χ. Πόσο έργο κάνει η δύναμη ενός ιδανικού ελαστικού (Hooke) όταν παρατείνεται από x_1 σε x_2 ;

Εξίσωση: $F(x) = -k \cdot x$
 (ή παρατείνω)



H. Hooke: $F_{ελ}(x) = -k \cdot x$

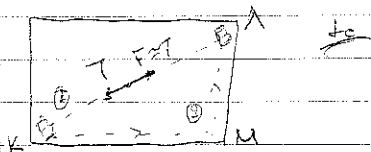


$$W_{\text{ελ}}(x_1 \rightarrow x_2) = \int_{x_1}^{x_2} F(x) dx = \int_{x_1}^{x_2} (-kx) dx = -k \int_{x_1}^{x_2} x dx =$$

$$= -k \left[\frac{x^2}{2} \right]_{x_1}^{x_2} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow W_{\text{ελ}}(x_1 \rightarrow x_2) = \frac{1}{2} k x_1^2 - \frac{1}{2} k x_2^2$$

ΕΡΓΟ ΚΑΙ ΔΙΑΔΡΟΜΗ

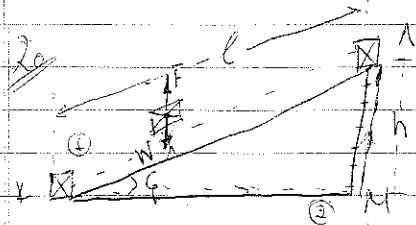


$$F = -T$$

$$W_F = -W_T$$

$$|W_T(k \rightarrow \lambda)| < |W_T(k \rightarrow \lambda)|$$

ΤΟ ΕΡΓΟ ΤΗΣ ΤΡΙΒΗΣ ΕΞΑΡΤΑΤΑΙ ΑΠΟ ΟΛΟΚΛΗΡΗ ΤΗ ΔΙΑΔΡΟΜΗ (όχι μόνο την αρχική και τελική θέση)



$$F = -W, \quad W_F = -W_W$$

$$W_W(k \rightarrow \lambda) = W \cdot l \cdot \sin \phi$$

$$W_W(k \rightarrow \lambda) \neq W_W(k \rightarrow u) + W_W(u \rightarrow \lambda) =$$

$$= 0 + W \cdot h \cdot (-1)$$

Τελικά λέγεται ότι $W_W(k \rightarrow \lambda) = W_W(k \rightarrow \lambda)$ γιατί $l \cdot \sin \phi = h$
 ΤΟ ΕΡΓΟ ΤΟΥ ΒΑΡΟΥΣ ΔΕΝ ΕΞΑΡΤΑΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗ ΔΙΑΔΡΟΜΗ

\Rightarrow ΟΙ ΔΥΝΑΜΕΙΣ ΠΟΥ ΤΟ ΕΡΓΟ ΤΟΥΣ ΔΕΝ ΕΞΑΡΤΑΤΑΙ ΑΠΟ ΤΗ ΔΙΑΔΡΟΜΗ ΛΕΓΟΝΤΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΤΙΚΕΣ (ΣΔ)

- π.χ. :
- βάρος
 - άνωση
 - οποιαδήποτε F με σταθ. μέτρο & κατεύθυνση
 - δύναμη Coulomb

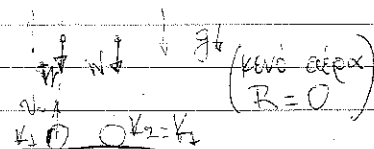
αλλι π.χ. (όχι ΣΔ) :

- $T = \mu N$ τριβή ολίσθησης
- $R = -bv$ αεροδυναμική αντίσταση

ΙΣΟΔΥΝΑΜΑ: ΣΔ = ΤΟ ΕΡΓΟ ΣΕ ΟΠΟΙΑΣΗΔΕ ΚΛΕΙΣΤΗ ΔΙΑΔΡΟΜΗ ΕΙΝΑΙ ΜΗΔΕΝ

Γιατί λέγονται "ευντηρητικές";

Έστω μια κλειστή διαδρομή, τότε $W_F = 0$ ($F = \Sigma \vec{F}$). Αλλά $W_F = \Delta K = K_2 - K_1$
 άρα $K_2 = K_1$



ΕΡΓΟ ΤΩΝ ΔΑ ΚΑΙ ΔΥΝΑΜΙΚΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

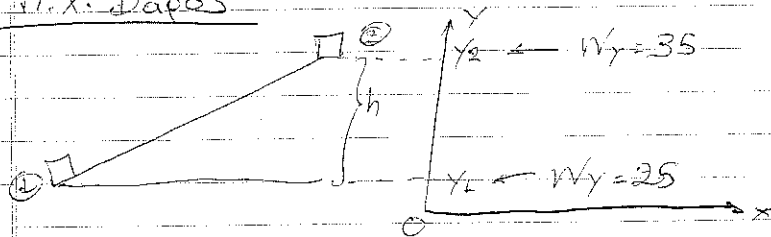
$$W = \int_{x_1}^{x_2} F(x) dx = U_2 - U_1$$

Εστω $F = \vec{F} \cdot \vec{d}$ και το σώμα πάει από 1 έως 2

→ Ζητώ μια "νοσότητα"

της οποιείας η διαφορά των τιμών στην αρχική και τελική θέση να δίνει το έργο. Αυτή η νοσότητα λέγεται δυναμική ενέργεια.

π.χ. Βάρος



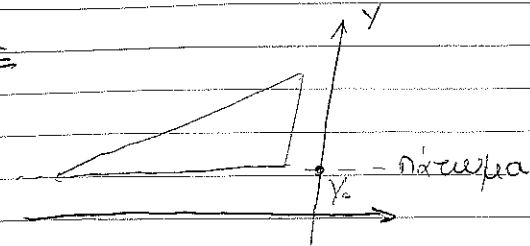
$$\begin{aligned} \text{Έχουμε: } W_N(1 \rightarrow 2) &= -W \cdot h = -W(y_2 - y_1) = \\ &= -(W y_2 - W y_1) = -(U_2 - U_1) \end{aligned}$$

Νοσότητα $U(y) = W \cdot y$

Δυναμική ενέργεια του βάρους ή βαρυτική δυναμική ενέργεια

- Για να έχει φυσικό νόημα η δυναμική ενέργεια ορίσω το επίπεδο αναφοράς (όπου με βολεύει) και εκεί ορίσω την ΔΕ να είναι ίση με μηδέν.
 ΔE (σε μια θέση) → διαφορά ΔΕ ως προς το εν. αναφοράς

π.χ.



$U(y) = W \cdot y + C$, επίπεδο αναφοράς στο y_0
 επιλεγεί $U(y_0) = 0 \Rightarrow W y_0 + C = 0 \Rightarrow C = -W \cdot y_0$

$$\text{τότε } U(y) = W \cdot (y - y_0)$$

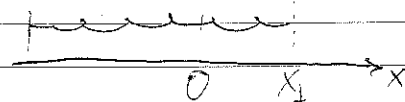
π.χ. ιδανικό ελατήριο (Hooke, $F = -k \cdot x$)

$$W(x_1 \rightarrow x_2) = \int_{x_1}^{x_2} F(x) dx = -k \int_{x_1}^{x_2} x dx = -k \left[\frac{x^2}{2} \right]_{x_1}^{x_2} =$$

$$= - \left[\frac{1}{2} k x^2 \right]_{x_1}^{x_2} \text{ άρα } U_{\text{el}}(x) = \frac{1}{2} k x^2 + C$$

$C = 0$ Ζητώ αναφοράς στην $x = 0$ (ΦΜ)

ΦΜ $U_{\text{el}} = 0$



ΘΕΩΡΗΜΑ ΔΙΑΤΗΡΗΣΗΣ ΜΗΧΑΝΙΚΗΣ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ

Αν δράσουν μόνο ΖΔ (η.χ. ελ. δύναμη, ΓΑΤ, ...) τότε δεν παύει να ισχύει ΘΥΚΕ δηλ $W = \Delta K$ και $F = \Delta U \Rightarrow W_F = -\Delta U = -(U_2 - U_1)$

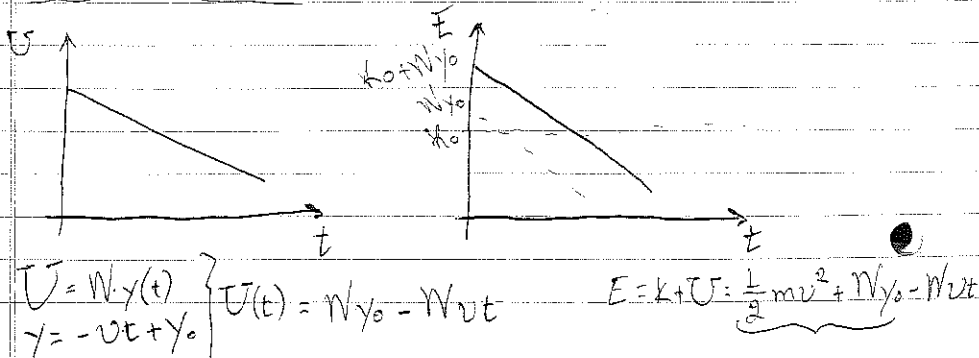
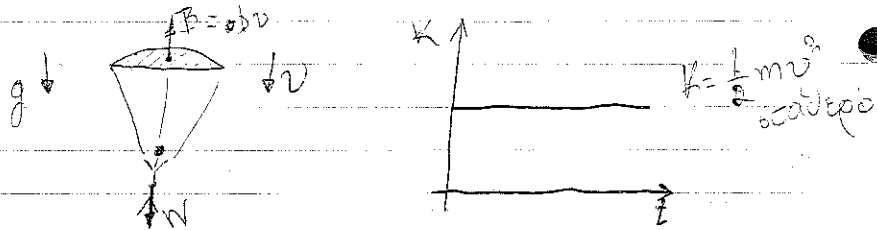
οπότε ΘΥΚΕ: $-(U_2 - U_1) = K_2 - K_1 \Rightarrow$

$\Rightarrow K_1 + U_1 = K_2 + U_2$ δηλ η ποσότητα

$K + U = \text{σταθ}$ και λέγεται
ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

ΘΥΚΕ: Όταν $F = \text{ζ.δ.} \Leftrightarrow E_{\text{μηχ}} = \text{σταθ}$

Λύση: Ανεξαρτησίας κατεύθυνσης με σταθερή ταχύτητα v κινεί σε διαγράμματα $K-t, U_{\text{ελ}}-t, E-t$



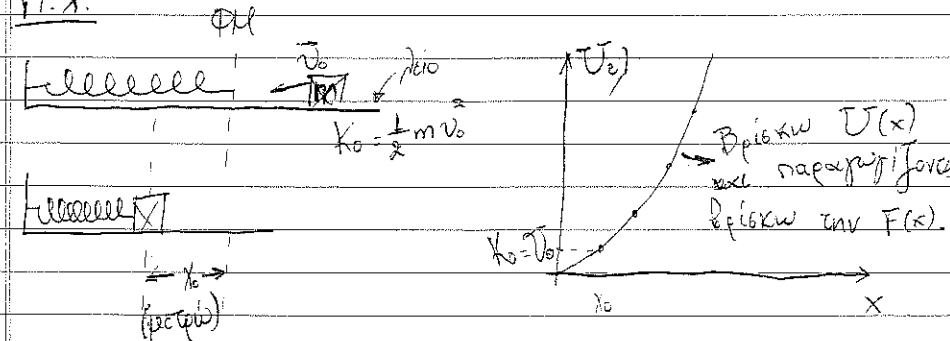
ΔΥΝΑΜΙΚΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ ΚΑΙ ΙΣΟΡΡΟΝΙΑ

Αν ξέρω την $U(x)$ πως βρίσκω την $F(x)$;

Απάντηση: έστω $F = \text{ζ.δ.}$, τότε $dW_F = -dU$
αλλά $dW_F = F(x) dx$ οπότε $F(x) dx = -dU \Leftrightarrow$

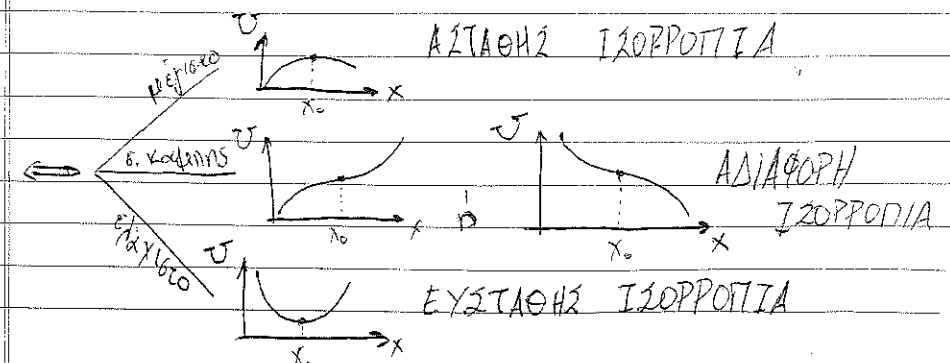
$$\Rightarrow F(x) = - \frac{dU(x)}{dx}$$

π.χ.



→ Είδη Ισορροπιών

Ισορροπία $\Leftrightarrow \sum F = 0 \Leftrightarrow \frac{dU}{dx} = 0 \Leftrightarrow$
(στη μηχανική) \Leftrightarrow έστω $F = 0$



Ασταθής loop: $\frac{d^2U}{dx^2} < 0$

Αδιάφορη loop: $\frac{d^2U}{dx^2} = 0$

Ενεταθής loop: $\frac{d^2U}{dx^2} > 0$

→ Αρχή ύψους loop: $\frac{dU}{dx} \Big|_{x_0} = 0$ και έπειτα
 και πρόσημο $\frac{d^2U}{dx^2}$

Π.Χ.

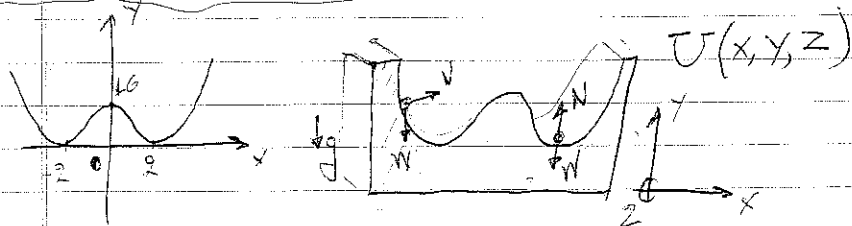
Ορίστωτε μία αυλάκη έχει εγκάρσια τομή με
 εξίσωση $y(x) = (x^2 - 4)^2$

Πείξε

a) τις θέσεις loop: $m = 0,1 \text{ m}$

b) το είδος της loop

γ) τις επιτρεπτές πλεονέξες κινήσεις αν
 η σφαίρα έχει $E = 8 \text{ J}$ ($g = 10 \text{ m/s}^2$)



Η Ν δεν κάνει έργο άρα $U = U_{\text{top}}$. Ζητώ την $U(x)$.

$U_{\text{top}} = mgy = mg(x^2 - 4)^2 = 0,1 \cdot 10 (x^2 - 4)^2 \Leftrightarrow$

$\Leftrightarrow U(x) = (x^2 - 4)^2$

a) θέσεις loop: $\frac{dU}{dx} = 0 \Leftrightarrow 2(x^2 - 4) \cdot 2x = 0 \Leftrightarrow$

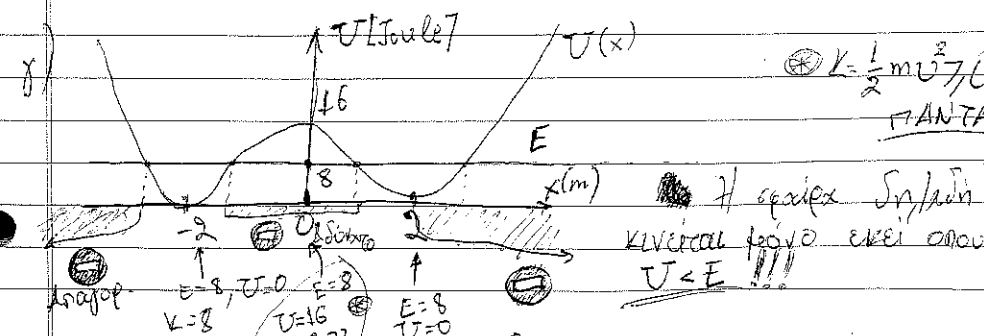
$\Leftrightarrow \begin{cases} x=0 & \text{ή} & x=0 \\ x=4 & & x=\pm 2 \end{cases}$

b) $\frac{d^2U}{dx^2} = \frac{d}{dx} \left(\frac{dU}{dx} \right) = \frac{d(4x(x^2 - 4))}{dx} = \frac{d(4x^3 - 16x)}{dx}$
 $= 12x^2 - 16$

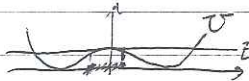
$\frac{d^2U}{dx^2} \Big|_{x=0} = -16 < 0 \rightarrow$ ~~ΚΥΚΛΩΣΗ~~
 ΑΣΤΑΘΗΣ

$\frac{d^2U}{dx^2} \Big|_{x=2} = 36 > 0 \rightarrow$ ΕΥΣΤΑΘΗΣ

$\frac{d^2U}{dx^2} \Big|_{x=-2} = 36 > 0 \rightarrow$ ΕΥΣΤΑΘΗΣ



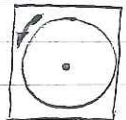
Όρια επιτρεπών περιοχών: $V(x) = E \Leftrightarrow$
 $\Leftrightarrow (x^2 - 4)^2 = 8 \Leftrightarrow x = \sqrt{\pm 2\sqrt{8} + 4}$

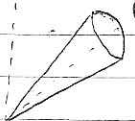
• Η περιοχή  αποτελεί ενεργειακό φράγμα για το σώμα με $E = 8J$. (Αν βρεθεί εκεί πρέπει $K < 0$ [ΑΔΥΝΑΤΟ])

Γάμον ~ 1920 φαινόμενο ενέργειας (εκεί όπου περνάει το φράγμα)

ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΙΚΗ ΚΙΝΗΣΗ

Μεταφορά: Όλα τα υλικά σημεία έχουν κοινή \vec{v}
 Περιστροφική κίνηση: Ένας άξονας του σώματος είναι ακίνητος

π.χ. CD 

Κίνηση μεταφοράς \neq περιστροφής
 π.χ. κίνηση τροχού όταν το αυτοκίνητο κινείται ευθύγραμμα (ο άξονας μεταφέρεται)
 π.χ. κίνηση τροχού όταν το αυτοκίνητο σπρίβει (ο άξονας μεταφέρεται και περιστρέφεται)
 π.χ. δόουρα  (ο άξονας μετακινείται)

~~Εξίσωση κίνησης~~

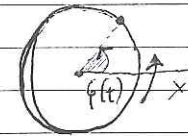
π.χ. ρίψη ενός αντικείμενου: τυχαία κίνηση του άξονα

→ Περιστροφή (γύρω από ακλόνητο άξονα)

- 1) Χρονική περιγραφή
- 2) Δυναμική περιγραφή
- 3) Ενεργειακή περιγραφή

1) Χρονική περιγραφή

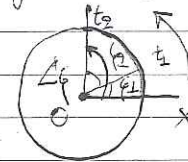
α) θέση και μετατόπιση:



Η θέση περιγράφεται με τη γωνία με συγκεκριμένη κλίμακα με τον άξονα Ox , δηλ. $\phi(t)$

$$SI [\phi] = 1 \text{ rad} \rightarrow \frac{360}{2\pi} \text{ } \dot{\eta} \frac{180}{\pi} \text{ } \dot{\eta} \approx 57^\circ$$

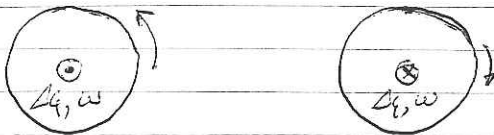
Αλλαγή θέσης = μετατόπιση = $\phi(t_2) - \phi(t_1)$



β) Γωνιακή ταχύτητα: $\bar{\omega} = \frac{\Delta\phi}{\Delta t}$ μέση ω

$$\omega(t) = \frac{d\phi(t)}{dt} \text{ στιγμιαία } \omega \quad SI [\omega] = 1 \text{ rad/sec}$$

$\Delta\phi =$ κείμενο στο επίπεδο περιστροφής



Αν $\omega = \text{σταθ.} : \omega = \bar{\omega} = \frac{\Delta\phi}{\Delta t} = \frac{2\pi}{T} \rightarrow \boxed{\omega = 2\pi/T}$
(T = περίοδος)
 η/ης περιστροφή

και $T = \frac{1}{f} \Rightarrow \boxed{\omega = 2\pi f}$

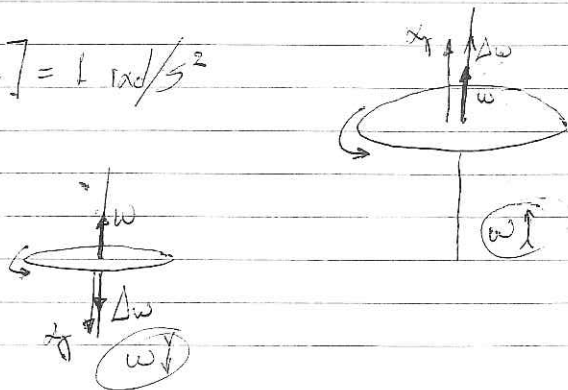
$f = \text{συχνότητα} = \frac{\Delta N}{\Delta t}$
 $\omega = 2\pi f$
1 rad/s ↔ 1 Hz
 ίδια μονάδα!

γ) Γωνιακή επιτάχυνση

$\bar{\alpha}_T = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$ μέση γων. επιτάχυνση

$\alpha_T(t) = \frac{d\omega(t)}{dt}$ στιγμιαία γων. επιτάχυνση

SI $[\alpha_T] = 1 \text{ rad/s}^2$



Σύνοψη

$q(t) \xrightarrow{d/dt} \omega(t) \xrightarrow{d/dt} \alpha_T(t)$
 $\Delta q = \int_{t_1}^{t_2} \omega(t) dt$ $\Delta \omega = \int_{t_1}^{t_2} \alpha_T(t) dt$

Άσκηση

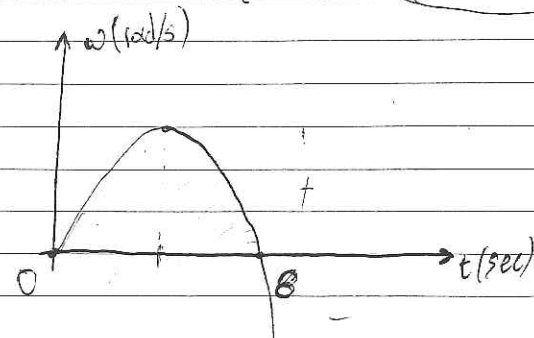
Δίνω ενός απεριοσμένου κύκλου: $q(t) = 4,8t^2 - 0,4t^3$ $t \geq 0$
 Βρείτε: α) τη στιγμή ω(t) και α_T(t)
 β) πότε αλλάζει η φορά περιστροφής;
 γ) πότε γωνιακή διάσπαση ως τότε;

α) $\omega = \frac{dq(t)}{dt} \Rightarrow \boxed{\omega(t) = 9,6t - 1,2t^2}$

β) $\alpha_T = \frac{d\omega(t)}{dt} \Rightarrow \boxed{\alpha_T(t) = 9,6 - 2,4t}$

β) Η φορά αλλάζει όταν η ω αλλάζει πρόσημο οπότε θα εξετάσω πότε $\omega(t) = 0$.

$\omega(t) = 0 \Rightarrow 9,6t - 1,2t^2 = 0 \Rightarrow 1,2t(8-t) = 0 \Rightarrow$
 $\Rightarrow t = 0$ ή $t = 8 \text{ sec}$



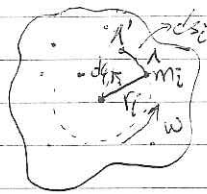
$$\gamma) \Delta\varphi = \varphi(8) - \varphi(0) = 102,4 \text{ rad}$$

⊗ για να βρω πλήρεις στροφές:

$$N = \frac{102,4}{2\pi} = 16,30 \text{ άρα } \underline{N=16}$$

$$\otimes \Delta\varphi = \int_0^8 \omega(t) dt = 102,4 \text{ rad}$$

• Περίστροφη σώματος και κυκλική κίνηση των υλικών σημείων



Έστω υλικό σημείο m_i κάνει κυκλική γωνιακή ταχύτητα ω (κοινή για όλα τα υλικά σημεία), γραμμική ταχύτητα v_i , ακτίνα r_i

Έστω ότι σε dt το m_i ηχηθεί από το 1 στο 1'

$$\boxed{ds_i = r_i d\varphi}$$

(τόσο M) κοινή για όλα τα υλικά σημεία

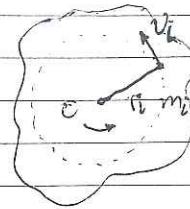
$$\Rightarrow \frac{ds_i}{dt} = r_i \frac{d\varphi}{dt} \Rightarrow \boxed{v_i = r_i \cdot \omega} \text{ και } v_i(t) = r_i \omega(t)$$

$$\Rightarrow \frac{dv_i}{dt} = r_i \frac{d\omega}{dt} \Rightarrow \boxed{a_{t,i} = r_i \cdot \alpha_p}$$

επίσης $\boxed{a_{r,i} = \frac{v_i^2}{r_i}}$ ή $\boxed{a_{r,i} = \omega^2 r_i}$

2) Αναλυτική περιγραφή

Ποπή αδράνειας (ως προς άξονα)



Κέντρομας = ;

$$\begin{aligned} \text{Το υλικό σημείο } m_i \text{ έχει } K_i &= \frac{1}{2} m_i v_i^2 \\ &= \frac{1}{2} m_i \omega^2 r_i^2 \end{aligned}$$

$$\text{Κέντρομας} = \sum_i K_i = \sum_i \frac{1}{2} m_i r_i^2 \omega^2 = \frac{1}{2} \underbrace{\left(\sum_i m_i r_i^2 \right)}_I \omega^2$$

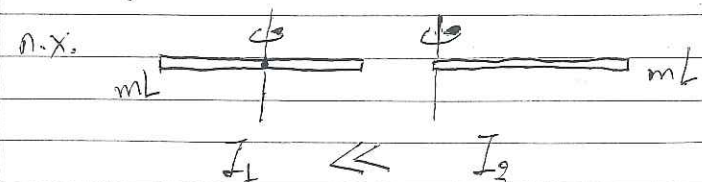
$$\text{άρα } \text{Κέντρομας}_{\text{σώμα}} = \frac{1}{2} I \omega^2, \text{ όπου } I = \sum_i m_i r_i^2$$

$$\text{Αντιστοιχία } K_{\text{κεν}} = \frac{1}{2} m v^2$$

$$K_{\text{σώμα}} = \frac{1}{2} I \omega^2$$

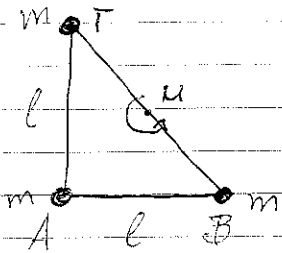
άρα το I εκφράζει την αδράνεια του σώματος στις αλλαγές του ω

Παρατήρηση! Το I εξαρτάται από τη θέση του άξονα ή την κατανομή της μάζας γύρω από τον άξονα.



Υπολογισμός Ροής Αρραίνιας

α) Διακριτά υλικά σφαιρίδια

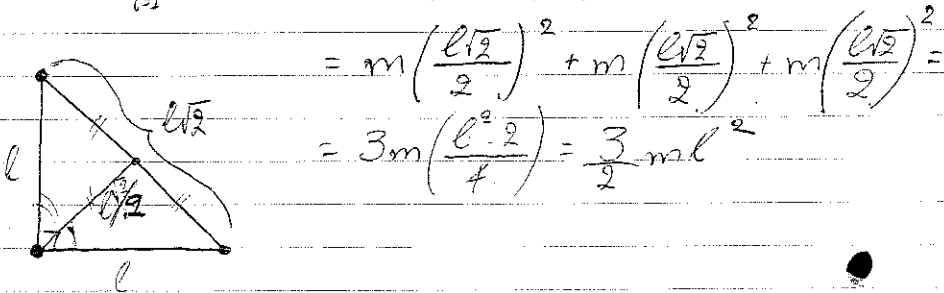


Ροές $I_{\mu} = \dots$
 Δίνεται: $m_{\sigma\phi} \gg m_{\rho\alpha\delta\epsilon\sigma}$
 $R_{\sigma\phi} \ll l$

λόγω $m_{\sigma\phi} \gg m_{\rho} \rightarrow m_{\rho} = 0$
 λόγω $R_{\sigma\phi} \ll l \rightarrow R_{\sigma\phi} \approx 0$
 άρα έχω ένα "δύοπα" από

3 υλικά σφαιρίδια

$$I_{\mu} = \sum_{i=1}^3 m_i r_i^2 = m(AM)^2 + m(BM)^2 + m(\Gamma M)^2 =$$



$$= m \left(\frac{l\sqrt{3}}{2} \right)^2 + m \left(\frac{l\sqrt{3}}{2} \right)^2 + m \left(\frac{l\sqrt{3}}{2} \right)^2 =$$

$$= 3m \left(\frac{l^2 \cdot 3}{4} \right) = \frac{9}{4} ml^2$$

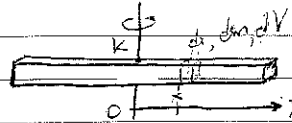
β) Συνεχής κατανομή μάζας



Παράμετροι: ομογενής ($\rho = \text{σταθ}$), σταθ. διατομής ($S = \text{σταθ}$),
 μάζα m, μήκος L.

Παίρνει ότι $I_x = \frac{1}{12} mL^2$

$$I_x = \int m_i r_i^2 \rightarrow \int r^2 dm$$



Ορίσω άξονα Ox με αρχή στον άξονα περιστροφής. Όσοι στοιχειώδη μάζα dm σην θέση x με άξονα dx

Τότε $r^2 = x^2$ και $dm = \rho dV = \rho \cdot S \cdot dx$
 (ρ, S ανεξ. από x)

$$\text{Άρα } I_x = \int_{-L/2}^{L/2} x^2 \rho \cdot S dx = \rho S \int_{-L/2}^{L/2} x^2 dx =$$

$$= \rho S \left[\frac{x^3}{3} \right]_{-L/2}^{L/2} = \frac{1}{3} \rho S \left(\frac{L^3}{8} + \frac{L^3}{8} \right) = \frac{1}{12} \rho S L^3$$

$$\bullet \rho = \frac{m}{V} = \frac{m}{SL}$$

$$\text{άρα } I_x = \frac{1}{12} \frac{m}{SL} SL^3 \Rightarrow \boxed{I_x = \frac{1}{12} mL^2}$$

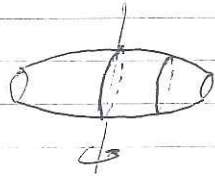
→ Ημ. ομογενής ράβδος, οπ $\rho(x) = \rho_0 + \lambda \left(x - \frac{L}{2} \right)^2$

ρ_0, λ σταθερές

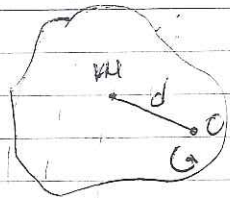
$$\text{Αν } I_x = S \int_{-L/2}^{L/2} \rho(x) x^2 dx$$

→ Μη σταθερή διατομή $S(x) = S_0 + \mu(x - \frac{L}{2})^2$

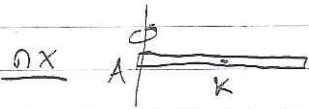
$$I = \int_{-L/2}^{L/2} x^2 S(x) dx$$



Θεώρημα Steiner (παράλληλων αξόνων)



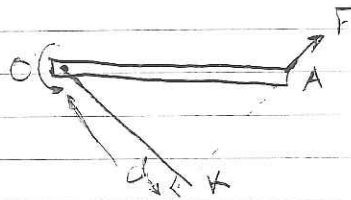
$$I_O = I_G + m d^2$$



$$I_A = I_G + m(AK)^2 = \frac{1}{12} mL^2 + m\left(\frac{L}{2}\right)^2 = \frac{1}{3} mL^2$$

Η ΔΥΝΑΜΙΚΗ ΤΗΣ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ

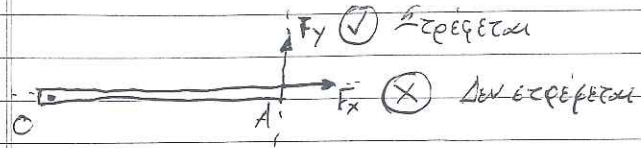
Ροπή Δύναμης (ως προς τον άξονα περιστροφής)



$$\tau_F^{(0)} = F \cdot d$$

Απόσταση άξονα περιστροφής από το σημείο της F = (OK)
(ΜΟΧΛΟΒΡΑΧΙΟΝΑΣ ΤΗΣ F)

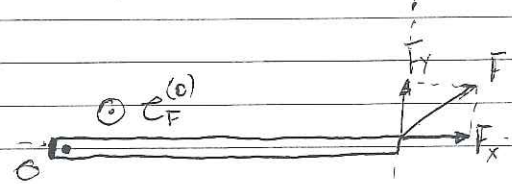
$$A\tau = F \cdot (OA)$$



$$F \cdot (OA)$$

Η ροπή δύναμης είναι διάνυσμα και είναι κάθετο στον άξονα περιστροφής. Το βρίσκω (ενν. φορά) με κανόνα δεξιάς χεριού

Συνέπεια:



F: Συνιστώμενη άρα $\tau_F = \tau_{Fx} + \tau_{Fy}$ αλλιώς $\tau_{Fx} = 0$

$$\Rightarrow \tau_F^{(0)} = \tau_{Fy}^{(0)} = F_y \cdot (OA)$$

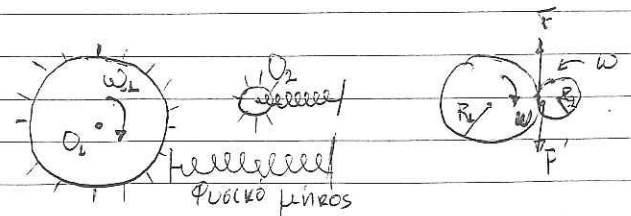
Μονάδες: SI $[\tau] = \text{J} \cdot \text{m}$

ΝΟΜΟΙ ΤΟΥ NEWTON ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ

1ος/Av $\sum \tau = 0 \Leftrightarrow \omega = \text{σταθ.}$

2ος/ $\sum \tau = I \cdot \alpha_f$

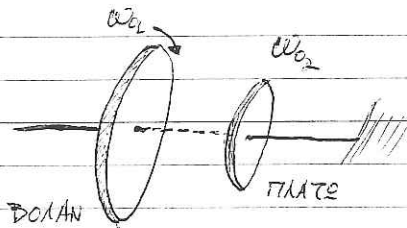
3ος/



$F = F'$ (3^{ος} Νόμος Newton)

(lexica?) lexica ότι $\tau_F^{(a)} \neq \tau_{F'}^{(a)}$

$\tau_F^{(a)} = \tau_{F'}^{(a)}$ (χωρίς προσακτική επίδραση)



$\tau_{F1}^{(a)} = \tau_{F2}^{(a)}$

Άσκηση



Τροχαλία: $M = 0,5 \text{ kg}$, $R = 0,2 \text{ m}$

Κιβώτιο: $m = 2 \text{ kg}$

Τριβές στον άξονα ≈ 0

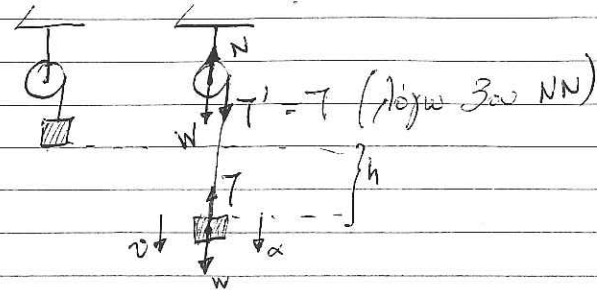
Νήμα: δεν εκτενάζει (ηθικός αγκυλω-
στικό)

Νήμα: δεν γλιστράει πάνω στην
τροχαλία

- α) επιτάχυνση κιβωτίου $a = ?$
- β) επιτάχυνση τροχαλίας $a_T = ?$
- γ) Ταχ. κιβωτίου όταν κατέβει $h = 2 \text{ m}$
- δ) Στροφέας της τροχαλίας ως τότε

Δίνεται $I_T = \frac{1}{2} MR^2$

ακίνητο

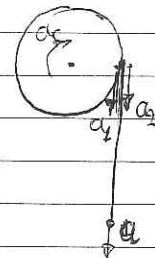


α) ΚΙΒΩΤΙΟ: μεταφορά

2ος Ν.Ν. $\rightarrow \sum F = ma \Rightarrow w - T = ma \Rightarrow$
 $\Rightarrow mg - T = ma$ ①

ΤΡΟΧΑΛΙΑ: περιστροφή

2ος Ν.Ν. $\rightarrow \sum \tau = I \alpha_T \Rightarrow T \cdot R = I \cdot \alpha_T \Rightarrow$
 $\Rightarrow T \cdot R = \frac{1}{2} MR^2 \alpha_T \Rightarrow T = \frac{1}{2} MR \alpha_T$ ②



$a = \alpha_T \cdot R$
Επειδή δε γλιστράει: $\alpha_1 = \alpha_2$
Επειδή είναι μη-εκτενάζο: $a_1 = a_2$

Απ $a_1 = a = \alpha_T \cdot R$ ③

② $\Rightarrow T = \frac{1}{2} MR \frac{a}{R} \Rightarrow T = \frac{1}{2} Ma$

① $\Rightarrow mg - \frac{1}{2} Ma = ma \Rightarrow a = \left(\frac{m}{m + \frac{1}{2} M} \right) g$ $\ll g$

(ΑΝΕΛΠΤΗΤΟ ΤΟΥ Τ)

$$\delta) a_f = \frac{a}{R} \Rightarrow a_f = \left(\frac{m}{m + \frac{M}{2}} \right) \frac{g}{R}$$

$$\gamma) \left. \begin{array}{l} h = \frac{1}{2} a t^2 \\ v = a t \end{array} \right\} \Rightarrow \boxed{v = \sqrt{2ah}}$$

$$\delta) \text{ 1ος τρόπος: } a_f = a \alpha \theta$$

$$\omega = a_f \cdot t$$

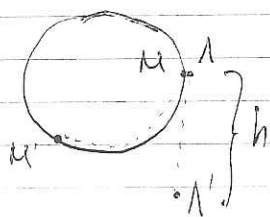
$$\varphi = \frac{1}{2} a_f t^2$$

$$h = \frac{1}{2} a t^2 \Rightarrow t = \sqrt{\frac{2h}{a}}$$

$$\Rightarrow \varphi = \frac{1}{2} a_f \frac{2h}{a} \Rightarrow \boxed{\varphi = \frac{h}{R}}$$

$$N = \frac{\varphi}{2\pi} \approx t$$

2ος τρόπος:

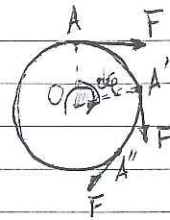


$$MM' = AA' \Rightarrow \varphi \cdot R = h$$

ΕΝΕΡΓΕΙΑΚΗ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΗΣ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΙΚΗΣ ΚΙΝΗΣΗΣ

$$I = \int r^2 dm, \quad K = \frac{1}{2} I \omega^2$$

Έργο (εργίας)

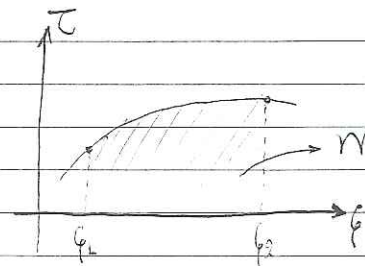


F = σταθερό μέτρο, διαρκώς εφαρμόζεται.
Αν ο δίσκος στραφεί κατά $d\varphi$, η δύναμη F κάνει έργο:

$$W = F \cdot (\widehat{AA'}) = F \cdot ds = F \cdot R \cdot d\varphi = \tau \cdot d\varphi$$

$$\text{άρα } \boxed{dW = \tau d\varphi}$$

$$\text{και } \boxed{W(\varphi_1 \rightarrow \varphi_2) = \int_{\varphi_1}^{\varphi_2} \tau(\varphi) d\varphi}$$



Ισχύς (power)

$$P = \frac{dW}{dt} \Rightarrow P = \frac{\tau d\varphi}{dt} \Rightarrow \boxed{P(t) = \tau(t) \cdot \omega(t)}$$

εξίσωση
ισχύς



Άσκηση

Κινητήρας αυτοκινήτου αναδίδει ισχύ 200 Hp σε 6000 rpm (επιφορτίσ ανα περιστ.) Πόση ποινή αναπτύσσεται; (1 Hp = 746 W)

~~_____~~

$$P = \tau \omega \Rightarrow \tau = \frac{P}{\omega}$$

$$P = 200 \text{ Hp} = 200 \times 746 = 149200 \text{ Watt}$$

$$f = 6000 \frac{\text{rev}}{\text{min}} = \frac{6000 \text{ rad}}{60 \text{ sec}} = 100 \text{ Hz}$$

$$\tau = \frac{P}{\omega} \Rightarrow \tau = \frac{P}{2\pi f} \Rightarrow \tau = \frac{149200}{2\pi \cdot 100}$$

$$\Rightarrow \tau \approx 237 \text{ Nm}$$

Άσκηση

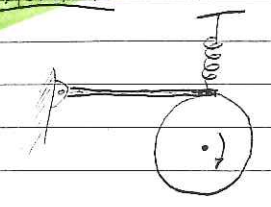
Πόση ποινή πρέπει να αναπτύσσεται ώστε να αναρριχθεί ένα σώμα βάρους 800 N σε ύψος 2m μέσα σε χρόνο 10 sec όταν εκτελεί 1200 rpm;

$$P_{\text{kin}} = \tau \omega = \tau \cdot 2\pi f \Rightarrow \tau = \frac{P_{\text{kin}}}{2\pi f}$$

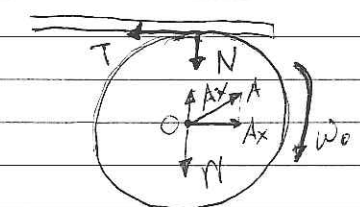
$$P_{\text{kin}} = \frac{\Delta W}{\Delta t} = \frac{F_{\text{net}} \cdot h}{\Delta t} = \frac{v \cdot h}{F = v \omega \Delta t} = \frac{W \cdot h}{\Delta t}$$

$$\Rightarrow \tau = \frac{W \cdot h}{\Delta t \cdot 2\pi f} \Rightarrow \tau = \frac{800 \cdot 2}{10 \cdot 2\pi \cdot 1200}$$

Άσκηση



Διάμετρος: $R = 0,3 \text{ m}$
 $M = 50 \text{ kg}$
 $f_0 = 900 \text{ rpm}$ (αρχική)
 Στάση σε $\Delta t = 10 \text{ sec}$
 Κινητή δύναμη: $N = 160 \text{ N}$
 $\mu = ?$ συντελεστής τριβής
 Διάκεν-ράβδου
 $I_c = \frac{1}{2} MR^2$



A: από τον άξονα
 T: τριβή ολίσθησης
 N: κίνηση από την πέδη
 W: βάρος

Περιστροφή: $I \alpha_f = T \cdot R \Rightarrow T \cdot R = I \cdot \alpha_f \Rightarrow T = \frac{1}{2} MR \alpha_f$ ①

$T = \mu \cdot N$ ②

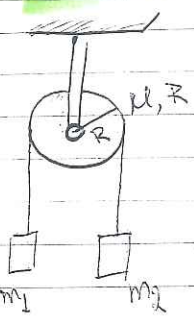
$\omega = \omega_0 - \alpha_f \Delta t$

Από: γωνιακή επιβράδυνση $\alpha_f = \frac{\omega_0}{\Delta t} = \frac{2\pi f_0}{\Delta t}$ ③

① ② $\mu \cdot N = \frac{1}{2} MR \alpha_f \Rightarrow \mu = \frac{\frac{1}{2} MR \alpha_f}{N} \Rightarrow \mu = \frac{\frac{1}{2} MR \frac{2\pi f_0}{\Delta t}}{N}$

$$\Rightarrow \mu = \frac{\pi \cdot MR \cdot f_0}{\Delta t \cdot N} \approx 0,3$$

Μετάν

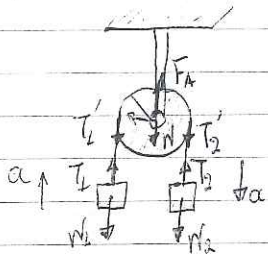


$M = 1 \text{ kg}, R = 0,2 \text{ m}, m_1 = 5 \text{ kg}, m_2 = 7 \text{ kg}$

$I = \frac{1}{2} MR^2$

Ποια είναι η ταχύτητα (v) των σωμάτων όταν κινούνται μεταξύ τους 15 cm ;

m_1 : $T_1 > W_1$ αφού $a > 0$ με φορά προς τα πάνω, οπότε $T_1' = W_1 = m_1 g = 50 \text{ N}$
 m_2 : $W_2 > T_2$ αφού $a > 0$ με φορά προς τα κάτω, οπότε $T_2 = W_2 = m_2 g = 70 \text{ N}$



M : $\sum \tau = (T_2 - T_1) R \Rightarrow \sum \tau = 20 \cdot 0,2 \Rightarrow \sum \tau = 4 \text{ N}\cdot\text{m}$

ΕΡΓΕ (για προαγία)

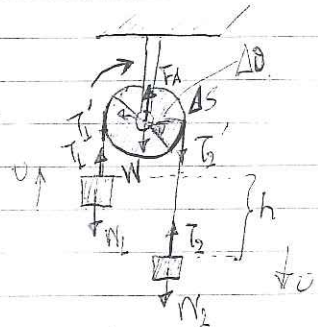
$W = \Delta K \Rightarrow \sum \tau \cdot \Delta \theta = \frac{1}{2} I \omega^2 - 0 \Rightarrow$

$\Rightarrow \sum \tau \cdot \frac{\Delta s}{R} = \frac{1}{2} I \omega^2 \Rightarrow$

$\Rightarrow \sum \tau \cdot \frac{h}{R} = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} MR^2 \right) \omega^2 \Rightarrow$

$\Rightarrow \frac{\sum \tau \cdot h}{MR} = \frac{1}{4} R^2 \omega^2 \Rightarrow \frac{v^2}{4} = \frac{\sum \tau \cdot h}{MR} \Rightarrow$

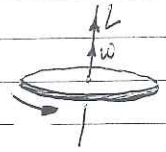
$\Rightarrow \frac{v}{2} = \sqrt{\frac{\sum \tau \cdot h}{MR}} \Rightarrow v = 2 \sqrt{\frac{\sum \tau \cdot h}{MR}} \Rightarrow v = 2\sqrt{3} \text{ m/s}$



$\alpha: R \cdot \omega$

ΣΤΡΟΦΟΡΜΗ (G) ή (L)

$L = I \cdot \omega$
 ↑
 ποσότητα αδράνειας
 ↙ γωνιακή ταχύτητα



Γενικά $I = \begin{pmatrix} I_{xx} & I_{xy} & I_{xz} \\ I_{yx} & I_{yy} & I_{yz} \\ I_{zx} & I_{zy} & I_{zz} \end{pmatrix}$

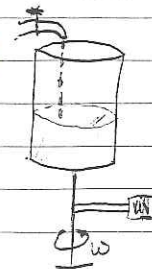
Δος Νέτων και Στροφορμή

$\vec{\tau} = \frac{d\vec{L}}{dt}$

αν θέσω $L = I\omega$ έχω $\tau = \frac{d}{dt}(I\omega) \Rightarrow \tau = I \frac{d\omega}{dt} + \omega \frac{dI}{dt} \Rightarrow$

$\Rightarrow \tau = I \cdot \alpha + \omega \cdot \frac{dI}{dt} \rightarrow \neq 0$ όταν $I(t)$ μεταβάλλεται

ΠΧ



Ρυθμός παροχής $\lambda = 6 \text{ kg/min}$
 Αρχική μάζα $m_0 = 150 \text{ kg}$
 Ακτίνα διαφράγματος $R = 0,9 \text{ m}$
 Πόση ποσότητα πρέπει να αδειεί ο κυλινδρος ώστε να γυρίσει το διαφράγμα με $\omega = 9 \frac{\text{rad}}{\text{s}}$ (τρίβις ≈ 0)
 $I_{\text{cyl}} = \frac{1}{2} MR^2$

Για το άρτιο: $\Sigma \tau = I \alpha + \omega \frac{dI}{dt} \xrightarrow{\omega = \text{const}} \Sigma \tau = \omega \frac{dI}{dt}$

$I(\text{κεφ}) = \frac{1}{2} m(t) R^2$

όπου $m(t) = m_0 + \lambda \cdot t$

τότε $I(t) = \frac{1}{2} (m_0 + \lambda t) R^2$

και $\frac{dI}{dt} = \frac{1}{2} \lambda R^2$

οπότε $\Sigma \tau = \frac{1}{2} \omega \lambda R^2$
 ↓
 ΚΙΝΗΤΗΡΑ

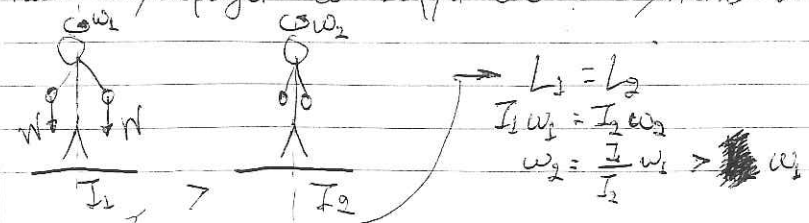
Σύστημα σωμάτων και περιστροφή

Υπάρχει $\Sigma \vec{F}_e \cdot \vec{r} = 0 \Leftrightarrow P_{\text{αυτ}} = \text{σταθ}$ (Ομογενής διατήρησης ^{της ορμής})

Περιστροφική κίνηση: $\Sigma \vec{L}_e \cdot \vec{r} = 0 \Leftrightarrow L_{\text{αυτ}} = \text{σταθ}$

όπου $L_{\text{αυτ}} = \vec{L}_1 + \vec{L}_2 + \vec{L}_3 + \dots + \vec{L}_N$
 N σώματα στο σύστημα

ΠΧ
 Για κρούσεις το κέντρο του ο αβήθης αναλύεται:



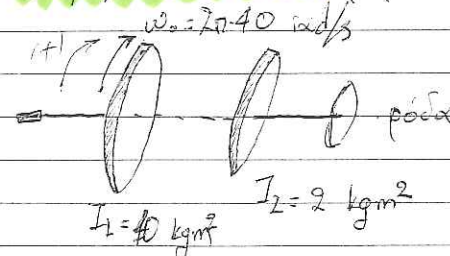
$\Rightarrow \omega_2 > \omega_1$ περιστρέφει πιο πολλές φορές ανά λεπτό

Επίσης: $\frac{K_2}{K_1} = \frac{\frac{1}{2} I_2 \omega_2^2}{\frac{1}{2} I_1 \omega_1^2} = \frac{I_2}{I_1} \left(\frac{\omega_2}{\omega_1} \right)^2 \quad \textcircled{1}$

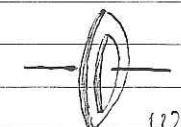
$K = \frac{1}{2} I \omega^2 = \frac{1}{2} \frac{I^2 \omega^2}{I} = \frac{1}{2} \frac{L^2}{I} \quad \textcircled{2}$

$\textcircled{1} \Rightarrow \frac{K_2}{K_1} = \frac{L^2/2I_2}{L^2/2I_1} = \left(\frac{L_2}{L_1} \right)^2 \frac{2I_1}{2I_2} = \frac{I_1}{I_2} > 1$
 $L = \text{σταθ}$
 \downarrow
 $K_2 > K_1$
 περιστρέφει Extra

Συμμετρική Σίσκων (αρχή μεταφοράς συστήρων)



α) Πόση γωνιακή ταχύτητα κινούνται μετά τη σύλληψη;
 β) Πόση θερμότητα εκλύθηκε;



a) $L_{\text{αρχ}} = L_{\text{τελ}} \Rightarrow L_{\text{αρχ}} \Rightarrow L_1 + L_2 = L_1 \omega_1 + L_2 \omega_2 \Rightarrow I_1 \omega_0 + 0 = (I_1 + I_2) \omega \Rightarrow \omega = \omega_0 \frac{I_1}{I_1 + I_2}$

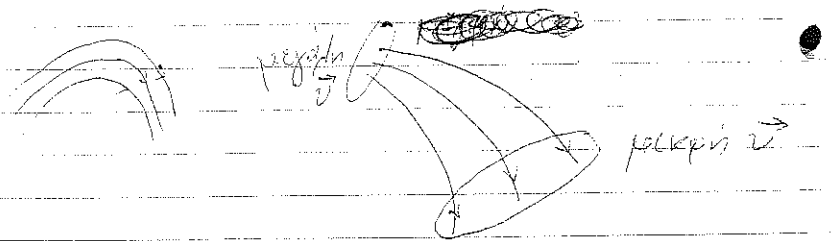
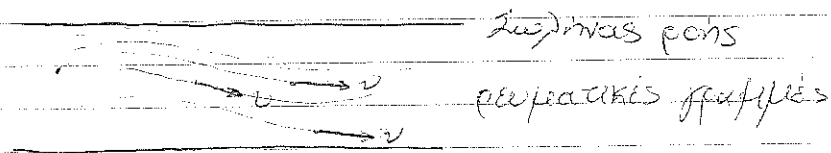
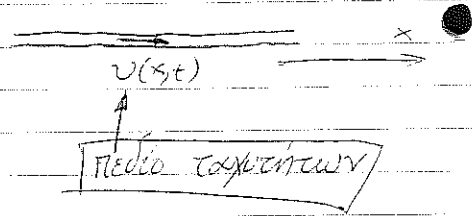
β) $Q = K_{\text{αρχ}} - K_{\text{τελ}}$

γ) Αν η συμπίεση είχε διάρκεια $\Delta t = 0,2 \text{ sec}$, πόση ποσότητα αέρα κινείται;

ΡΕΥΣΤΑ

1) Κινηματική

Όσον αφορά
ταχύτητα $\vec{v}(\vec{r}, t)$
επιτάχυνση $\vec{a}(\vec{r}, t)$



2) Δυναμική

Νόμοι Newton \rightarrow εξισώσεις Navier-Stokes
 $F = ma$

ενήλικον $\vec{v}(\vec{r}, t)$

$$m \frac{dv}{dt} = F(x, v, t)$$

$$F(x, v(t), t)$$

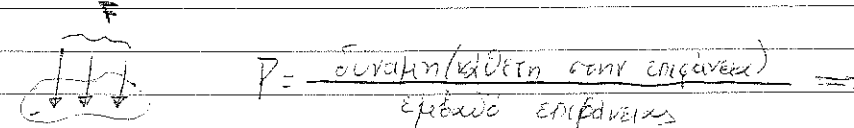
3) Ενέργεια

ΕΝΕΡΓΕΙΑ \rightarrow Νόμος Bernoulli

• Βασικές έννοιες
Ρευστά (υγρά και αέρια)

- | | |
|---|-------------------|
| <u>Ιδανικά</u> | <u>Πραγματικά</u> |
| • Ασυμπίεστα
($\rho = \text{const}$) | • Συμπίεστα |
| • Χωρίς τριβές | • $\eta \neq 0$ |
| α) με κοχλίες $\rightarrow \eta = 0$ | |
| β) μεταβλητή στροφορμή
αξονοσυμμετρίας | |

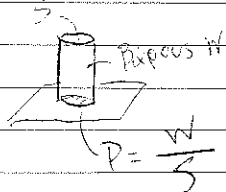
Πίεση (P, pressure)



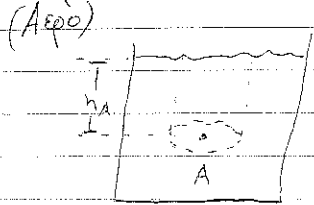
$$P = \frac{F}{S}$$

SI [P] = $1 \text{ N/m}^2 = 1 \text{ Pa (Pascal)}$

$1 \text{ Atm} \approx 10^5 \text{ Pa}$



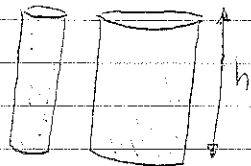
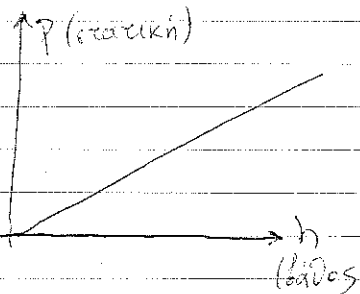
(Υδρο) Στατική Πίεση



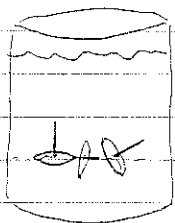
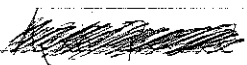
Στο A η πίεση από τα πρώτα είναι:

$$P_A = \frac{W}{S} = \frac{mg}{S} = \frac{\rho \cdot V \cdot g}{S}$$

$$= \frac{\rho \cdot S \cdot h_A \cdot g}{S} \Rightarrow \boxed{P_A = \rho \cdot g \cdot h_A}$$



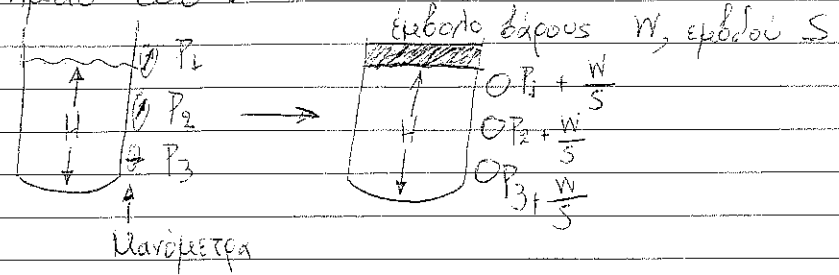
$P_A = P_B$
γιατί P ανεξάρτητο από S .



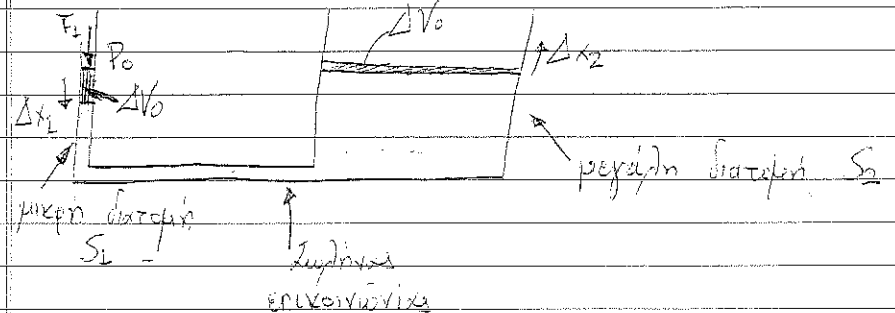
Το P δεν εξαρτάται από το που επιφέρεται η ενέργεια.

Αρχή Pascal

"Η εξωτερική ^{πίεση} που ασκείται σε ένα (κλειστό) ρευστό μεταδίδεται αμετάβλητη σε κάθε σημείο του".



Εφαρμογή: Υδραυλικό πνεύμα



Αρχή αμοιβαία πίεση $P_0 = \frac{F_1}{S_1}$. Αρχή Pascal: Η P_0 μεταδίδεται στο δεξιά έμβολο αμετάβλητη. Άρα

$$P_0 = \frac{F_2}{S_2} \Rightarrow \frac{F_1}{S_1} = \frac{F_2}{S_2} \Rightarrow F_0 = \frac{S_2}{S_1} \cdot F_1$$

ΠΟΛΥΜΑΘΗΤΑΣ
ΔΥΝΑΜΗ2

Ο όγκος ΔV_0 "μεταφέρεται" δεξιά

$$S_1 \cdot \Delta x_1 = S_2 \cdot \Delta x_2 \Rightarrow \Delta x_2 = \frac{S_1}{S_2} \Delta x_1$$

"Βάρος" έργου $W_1 = F_1 \cdot \Delta x_1$

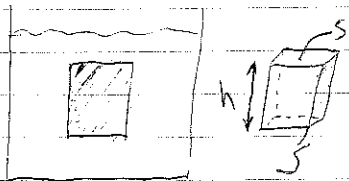
"Γραμμή" έργου $W_2 = F_2 \cdot \Delta x_2$

$$W_2 = F_2 \cdot \Delta x_2 = \frac{S_2}{S_1} \cdot \frac{S_1}{S_2} \cdot \Delta x_1 = F_1 \cdot \Delta x_1 =$$

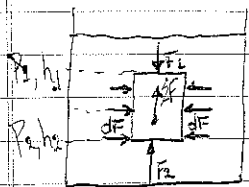
$$= W_1 \quad \text{άρα} \quad \boxed{W_2 = W_1}$$

Αρχή του Αρχιμήδη - Άνωθεν

Σε ένα κύβου μέσα σε ρευστό



Πόση δύναμη ασκείται από το ρευστό στο κύβου;



$$dF = P \cdot dS \Rightarrow dF = \rho g h dS$$

$$\begin{aligned} \sum F_{\text{καρπική}} = 0 &\Rightarrow \sum F = \sum F_y = F_2 - F_1 = \\ &= P_2 S - P_1 S = \rho g h_2 S - \rho g h_1 S = \\ &= \rho g (h_2 - h_1) \cdot S = \rho g h \cdot S \Rightarrow \end{aligned}$$

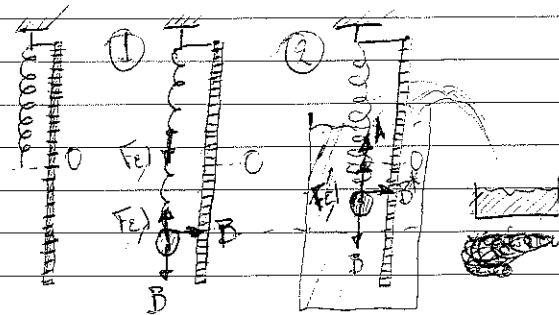
$$\Rightarrow \boxed{\sum F_y = \rho_{\text{ρεφ}} \cdot g \cdot V_{\text{βυθ}}}$$

$\sum F_y$: κατακόρυφη προς τα πάνω [ΑΝΩΣΤΗ Α]

$V_{\text{βυθ}}$: Ο επιπέδωνος όγκος

Πείραμα Αρχιμήδων: Πόσο βάρος "χάσει" ένα σώμα αν το βυθώσει σε νερό;

$$\rho_{\text{νερού}} = \frac{1 \frac{\text{g}}{\text{cm}^3}}{\text{CGS}} = \frac{1 \frac{\text{kg}}{\text{m}^3}}{\text{SI}} = 1000 \frac{\text{kg}}{\text{m}^3}$$



Νερό που εκτονίστηκε
Βάρος B
Δείξτε ότι: $b = B - B^*$

~~Αρχή Αρχιμήδων~~: "Χάσει" βάρος ίσο με το βάρος του νερού που εκτονίστηκε

$$\text{Στην } \textcircled{1} \quad F_1 = B$$

Πάντα ασκεί δύναμη η Γη

$$\text{Στην } \textcircled{2} \quad F_1 + A = B \Rightarrow F_1 = B - A$$

(Επειδή $F_1 = B - B^*$)

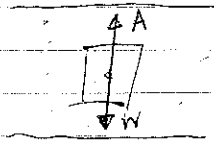
απλά είναι η ένδειξη για το B^*

Θα δείξω ότι $A = \delta$ (νερού που εκτονίστηκε)

$A = \rho_{\text{νερ}} \cdot g \cdot V_{\text{εκτ}} \text{ , αλλά } V_{\text{εκτ}} = V_{\text{υποβ}} \text{ (που εκτονίστηκε)}$

ήρα $A = \rho_{\text{νερ}} \cdot g \cdot V_{\text{υποβ}} = \delta$ (νερού που εκτονίστηκε)

Ζωήνια πλύνσης και βύθισης



Ζώμα μέσα σε νερό (έξω κλίση). Αν: $A = W$ ισορροπεί σπουδήποτε

$\rightarrow \rho_{\text{νερ}} \cdot g \cdot V = \rho_{\text{ωμ}} \cdot V \cdot g$

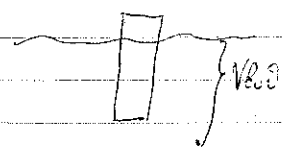
$\rightarrow \rho_{\text{νερ}} = \rho_{\text{ωμ}}$

• Αν $A < W$ τότε $\rho_{\text{νερ}} \cdot V \cdot g < \rho_{\text{ωμ}} \cdot V \cdot g \Rightarrow$

$\Rightarrow \rho_{\text{νερ}} < \rho_{\text{ωμ}}$ Βυθίζεται

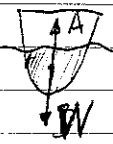
• Αν $A > W$ τότε $\rho_{\text{νερ}} > \rho_{\text{ωμ}}$

Ανέβει προς την επιφάνεια



Κλίση αλλάζει $V_{\text{εκτ}} \Rightarrow A \neq W$ και έτσι γίνεται $A = W$ ισορροπεί

Πλύνση

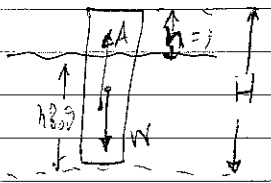


"ισαλος γκαμπ"

Άσκηση

Ύψος κύλινδρος $H = 10 \text{ cm}$. Πόσα cm θα είναι έξω από το νερό όταν επιπέσει κατακόρυφα;

$\rho_{\text{ξ}} = 0,7 \text{ gr/cc}$, $\rho_{\text{νερ}} = 1 \text{ gr/cc}$



Ισορροπεί: $\sum F = 0 \Rightarrow W = A \Rightarrow$
 $\Rightarrow \rho_{\text{ξ}} \cdot V \cdot g = \rho_{\text{νερ}} \cdot V_{\text{εκτ}} \cdot g \Rightarrow$
 $\Rightarrow V_{\text{εκτ}} = \frac{\rho_{\text{ξ}}}{\rho_{\text{νερ}}} \cdot V = 0,7 V \Rightarrow$

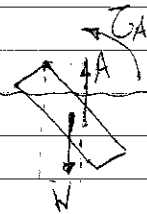
$\Rightarrow S \cdot h_{\text{εκτ}} = 0,7 \cdot S \cdot H \Rightarrow h_{\text{εκτ}} = 0,7 \cdot H$

ήρα $h = 0,3 \cdot H$

Σχόλιο

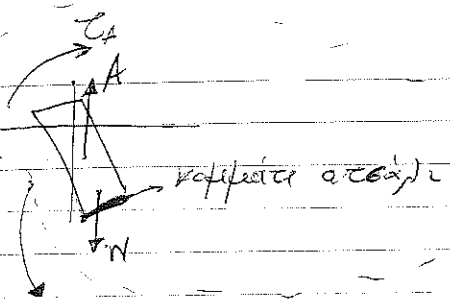


$A = W$

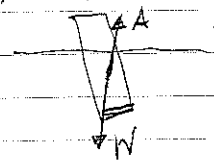
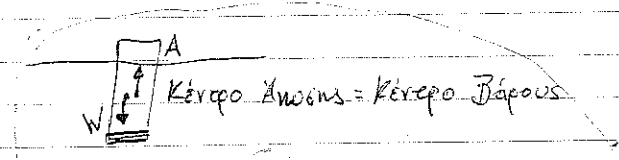


$A = W \rightarrow$ όχι μετατόπιση
 Ασταθής πλύνση: Το κέντρο άνωσης

είναι ~~πιο χαμηλά~~ πιο χαμηλά από το κέντρο βάρους

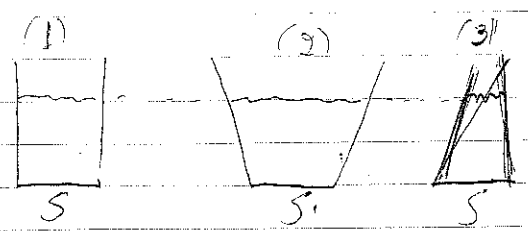


Ευστάθιος Πλευρή: Πρέπει το κέντρο άνωσης να είναι πιο ψηλά από το κέντρο βάρους.



Αξίασηση Πλευρή

Μορφές



καινά S, H, e

- Συμπληρώστε:
- εις τριβόμενα (F_1, F_2, F_3)
 - τα βάρη του νερού που περιέχεται (B_1, B_2, B_3)

