



# ΑΣΚΗΣΗ – ΙΔΕΕΣ

Σκεφτείτε έναν τρόπο ώστε ....

Άγγελος Γιαννούλας



1<sup>ο</sup>

- Με ποιον τρόπο μπορείτε να δηλώσετε στο εργοτάξιο που εργάζεστε - ώστε ΟΛΟΙ να μπορούν να καταλάβουν - ότι σε περίπτωση φωτιάς πρέπει να κρατήσουν τον πυροσβεστήρα όρθιο σε απόσταση 25-50 cm από τη φωτιά

## 2<sup>ο</sup>

- ▶ Να δείξεις με συμβολικό τρόπο στους μαθητές σου πώς λειτουργούν διαδικαστικά η επιλογή των αποφάσεων και των πληροφοριών μέσω της διεπαφής μιας οθόνης ενός υπολογιστικού συστήματος:

### 1. Ανθρώπινη:

- Μελέτη 'Λέξεων' ή 'Εικόνων' (σύστημα αντίληψης)
- Σκέψη (γνωστικό σύστημα κρίσης και κατανόησης)
- Επιλογή (κινητήριο σύστημα)

### 2. Του υπολογιστικού συστήματος:

- Είσοδος (η επιλογή του χρήστη δίνει την εντολή)
- Υπολογισμός (ο Η/Υ «υπολογίζει» την εντολή)
- Έξοδος (ο Η/Υ παρουσιάζει το αποτέλεσμα της εντολής)

... ώστε να γίνουν εύκολα κατανοητές.

Σχήμα 12.1, σελ. 262 του βιβλίου μαθητή  
«Ανάπτυξη εφαρμογών σε προγραμμαστικό περιβάλλον»  
Εκδ. ΙΤΥΕ Διόφαντος



- ▶ **Interface** (διεπαφή) είναι η **γέφυρα, το σημείο επικοινωνίας** ανάμεσα σε δύο διαφορετικά πράγματα, ώστε να μπορούν να συνεργαστούν.
  - ▶ Το χειριστήριο τηλεόρασης: Δεν χρειάζεται να ξέρεις τα κυκλώματα στην τηλεόραση για να αλλάξεις κανάλι. Το τηλεκοντρόλ είναι το *interface* που αναλαμβάνει να μεταφράσει την επιθυμία σου στην τηλεόραση.
  - ▶ Στο αυτοκίνητο: Το τιμόνι και τα πεντάλ είναι η διεπαφή μεταξύ οδηγού και αυτοκινήτου.
- ▶ Το συναντάμε σε τρεις βασικές μορφές:
  - **Διεπαφή Χρήστη (User Interface - UI)**: Είναι αυτό ακριβώς που βλέπεις στην οθόνη σου. Τα κουμπιά, τα μενού, το πληκτρολόγιο, το ποντίκι κ.λπ. Είναι ο τρόπος με τον οποίο εσύ (ο άνθρωπος) επικοινωνείς με τη μηχανή, χωρίς να χρειάζεται να γράφεις περίπλοκο κώδικα.
  - **Διεπαφή Υλικού (Hardware Interface)**: Μια 'θύρα USB στον Η/Υ' ή μια 'πρίζα στον τοίχο'. Είναι το φυσικό σημείο όπου μία συσκευή ενώνεται με άλλη ή άλλο σύστημα για να ανταλλάξουν δεδομένα ή ρεύμα.
  - **Διεπαφή Λογισμικού (Software Interface / API)**: Ο τρόπος που δύο προγράμματα «μιλάνε» μεταξύ τους. Π.χ. όταν πληρώνεις με κάρτα σε ένα e-shop, η πλατφόρμα του χρησιμοποιεί ένα interface για να μιλήσει με το σύστημα της τράπεζας και να εγκρίνει την πληρωμή σου.
- ▶ Ουσιαστικά, το interface **κρύβει την πολυπλοκότητα** που υπάρχει από πίσω και σου δίνει έναν απλό/κατανοητό τρόπο για να κάνεις τη δουλειά σου!

▶ Google. (2026). Gemini [Large language model]. <https://gemini.google.com>

▶ Eustella AI assistant, 2026